

DAS KULTMAGAZIN FÜR PC UND KONSOLE

BRAND

GAMES

ÖS 70,-

KOMMT
MK4?



TESTS:

QUAKE, UMK3
RESIDENT EVIL

[KURZLÖSUNG]

DIE HARD TRILOGY.....

TIPS:

MK2, MK3, UMK3.....

QUAKE™ © 1995 id Software Inc. All rights reserved. id™ and the id logo™ are trademarks of id Software Inc. id™ and the id logo™ are trademarks of GT Interactive Software (Europe) Limited.



Alter
18-99



Nicht für
Kinder unter
18 Jahren
geeignet:
Verschluckbare
Kleinteile



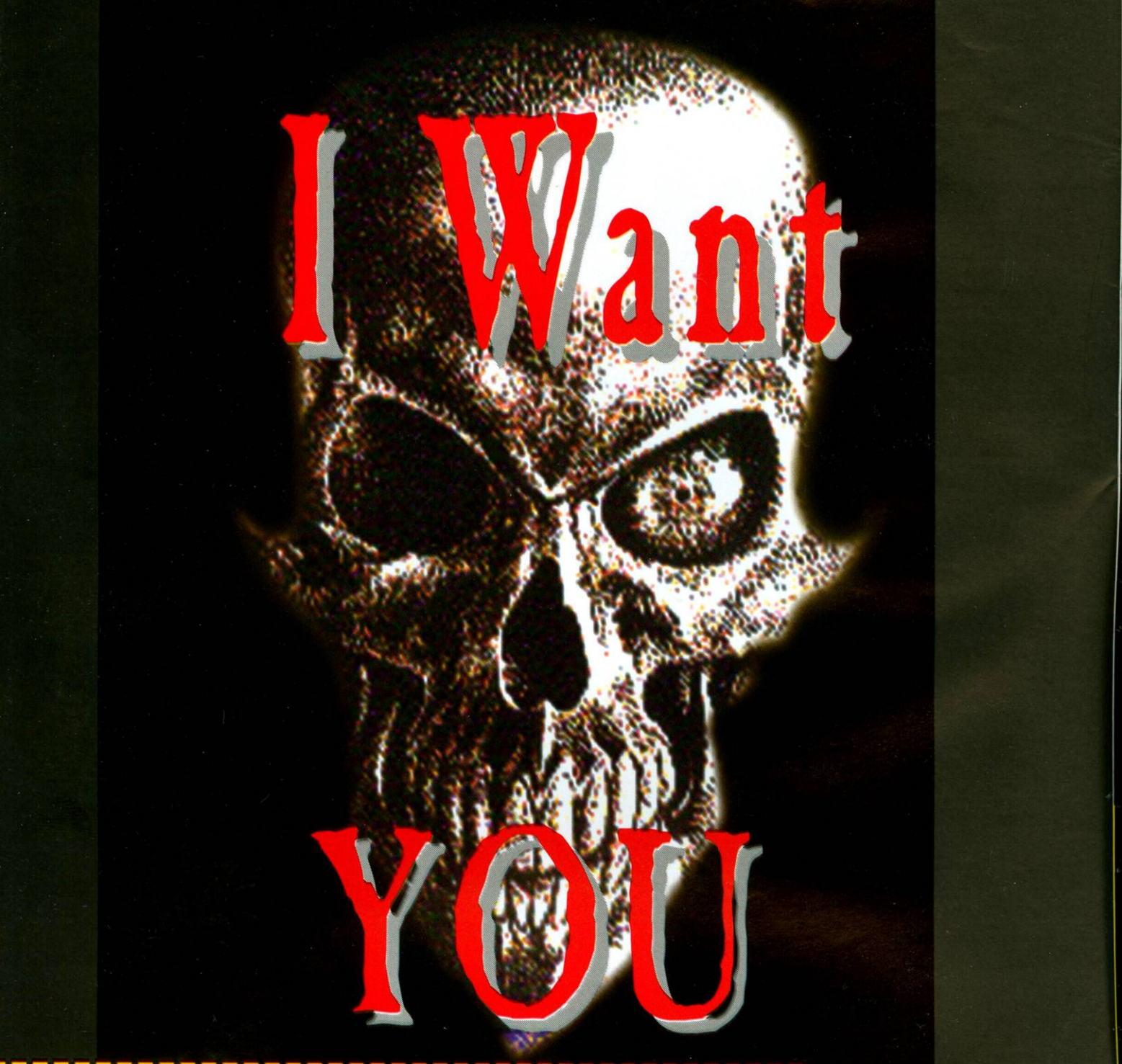
DAS SPANNENDE GESELLSCHAFT

UAKKE IS FOR EVERYONE



SSPIEL FÜR DIE GANZE FAMILIE.





I Want YOU

ABO BESTELLSCHEIN

Hiermit bestelle ich
BLOOD GAMES im Abonnement

Der Abo-Preis für 6 Hefte beträgt öS 481,- bzw. DM 79,- inkl. Porto. Abolieferungen ins Ausland können nur durch Vorabinsendung eines Verrechnungsschecks in der Höhe von DM 79,- / öS 481,- oder durch Überweisung auf nebenstehendes Girokonto durchgeführt werden (Gebühren trägt der Einzahler!).

Name _____ Vorname _____ Alter _____

Straße /Nr. _____

Plz _____ Ort _____

Datum _____ Unterschrift _____

Coupon ausschneiden und einsenden an:

G&S VerlagsgnB
"BLOOD Games ABO"
Laxenburgerstraße 42/15
A-1100 Wien

Das Abo läuft automatisch nach sechs Ausgaben ab. Der Abonnent wird vor Ablauf des Abos schriftlich verständigt und hat die Möglichkeit, durch erneute Einzahlung des Abopreises das Abonnement zu verlängern.

Gewünschte Zahlungsweise

☐ Ich habe den Rechnungsbetrag auf Ihr Konto bei Raiffeisenbank Wien, Blz. 32900, Kto Nr.: 7904006 überwiesen. Der Einzahlungsbeleg liegt bei.

☐ Ich zahle mit beiliegendem Verrechnungsscheck.

Unterschrift des Erziehungsberechtigten

Teuflisch, blutig und hart



Nächte vergessen gemacht. Das als entstandene Produkt halten Sie nur in Händen und werden sich in Kürze ein Bild machen können.

BLOOD GAMES hat sich zum Ziel gesetzt, die Bedürfnisse einer unvorstellbar großen Schar an begeisterten Prügel, Beat'em up und 3D-Shooter-Freaks zu befriedigen, die besten Tests zu veröffentlichen, in der Folge Hintergrundstories der bekanntesten Produzenten zu bringen und selbstverständlich brandheiße Infos und Cheats abzu drucken.

Dazu benötigen wir Ihre Mithilfe, denn

Markt kommen wird, die als Specials die Games Mortal Kombat Trilogy (PSX, N 64, SAT), Hexen und DOOM (beide SAT) bearbeiten wird.

Weiters gibt es in der nächsten Nummer



für alle Freaks einen blutigen Kalender für das erste Quartal 1997 mit allen Releasedaten blutiger Games.

Sie können sich bereits jetzt auf Dezember freuen, denn **BLOOD GAMES** wird blutiger, härter, brutaler und wenn Sie

Wenn auch der Aufwand für dieses Magazin, welches auf dem deutschsprachigen Markt absolut einmalig ist, größer war, als wir alle anfangs vermutet haben, ist es nunmehr endlich doch soweit.

Die erste Ausgabe des einzigen Hardcore-Magazines für den PC- und Konsolenmarkt liegt vor und wir hoffen, daß auch Sie, lieber Leser der Meinung sind, daß hier Nägel mit Köpfen gemacht wurden.

Es war ein harter und steiniger Weg, voll von Risiko und Selbstzweifel, aber auch ein Weg, der von Anerkennung aus der gesamten Branche begleitet wurde. Aufmunternde Anrufe in unglaublicher Anzahl haben uns vorangetrieben und auch eine beachtliche Menge an Abonnenten haben die unzähligen durchgearbeiteten

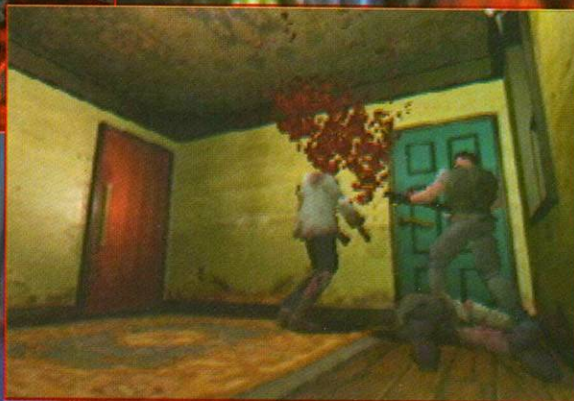


ohne Ihre Kritik, ohne Ihre Anregungen und ohne Ihr Lob kann sich das Magazin nicht weiterentwickeln, kann das angestrebte Ziel nicht erreicht werden.

Auf den Seiten

26 und 27 finden Sie zu diesem Zweck einen Leserumfrage-Bogen, der Ihnen die Möglichkeit gibt, Ihre Meinung kundzutun und uns den Weg zur Verbesserung freizumachen.

Bereits jetzt arbeiten wir an der zweiten Ausgabe, die Anfang Dezember auf den



uns. Ihre Verbesserungsvorschläge rasch zukommen lassen, auch nach Ihren Vorstellungen verändert.

Bis dahin wünschen wir Ihnen blutigen Spielspaß mit **BLOOD GAMES** No. 1

Das **BLOOD GAMES** Team





RESIDENT EVIL08

Gruseliger geht es auf der Playstation nicht mehr

DIE HARD TRILOGIE ..16

Bruce Willis auf der Playstation. Härter, brutaler, schneller als je zuvor



DUKE NUKEM20

Eines der abgefahrensten Games auf dem PC

EXHUMED24

Wer schon immer auf dem Saturn einmal durch das alte Ägypten ballern wollte ist hier richtig



FINAL DOOM28

Ob dies wirklich die letzte Version für die Playstation ist?



QUAKE32

Das Kultspiel für den PC

ULTIMATE MK336

Der letzte Abgesang für Motaro





MIXED TIPS & TRICKS38

Resident Evil, Quake, Alien Trilogie...

MK440

Die neuesten Gerüchte über MK4

Tips zu MK242

Für alle die noch nichts haben

Tips zu MK344

Nun sind sie komplett da.

Tips zu UMK346

Wer die nicht hat wird immer ein Verlierer bleiben

INTERNET & COMPUSERVE32

Die wohl stärksten Adressen für alle Spieler, welche um Mitternacht einen Tip wollen und der G+S Verlag schon zu hat.



Impressum:

Blood Games, österreichisches Kultmagazin für PC- und Konsolen

Medieninhaber und Verleger:

G&S Verlag, Thomas Gehringer & Ing. Heinz Strobel
Ges.n.b.R

Redaktion, Layout: Ing. Heinz Strobel

Anzeigenverkauf: In- und Ausland, Thomas Gehringer

Redaktions- und Verlagsadresse:

A-2842 Edlitz, Schneeweißhof 89

Herstellungsort:

A-1100 Wien, Laxenburger Straße 42/15

Tel.: 0043-1-603 53 351 Fax: 0043-1-603 53 354

Erscheinungsweise: 6x /Jahr

Repro+Belichtung: GEFA-MONT

Wien 1210, Tel.: 0222/271 49 49

Druck: Eugen Ketterl GesmbH, Wien 1180

Vertrieb: Morawa-Presservertrieb Ges.m.b.H.,
Wien 1140

Für den Inhalt der Anzeigen haftet ausschließlich der Inserent. Eine Prüfung unsererseits erfolgt nicht und es besteht auch keinerlei Haftung, Druckfehler vorbehalten. Namentlich gekennzeichnete Gastbeiträge spiegeln nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder. Alle Markennamen sind eingetragene Markenzeichen des jw. Herstellers.

Über Gewinnspiele in Blood Games kann kein Schriftverkehr geführt werden, die Ziehungen erfolgen unter Ausschluss des Rechtsweges, die Gewinner werden schriftlich verständigt.



review

RESIDENT



BLOOD

III

Mit RESIDENT EVIL ist ein sehr heftiges Game auf der Playstation erschienen. Es ist eine Mischung aus Alone in the Dark und Phantasmagoria. Nur wird hier um einiges mehr an Grafik, Sound und Überraschungseffekten geboten. Jedem Spieler sei an dieser Stelle geraten, das Game NIEMALS in der Nacht oder gar in einem abgedunkelten Raum zu spielen. Es könnte sonst sein, daß er vielleicht Probleme hat, etwas später in den Keller zu gehen. Hier wird eine Atmosphäre erzeugt, die einem nicht so schnell losläßt. Bei uns in der Redaktion ist es nicht einmal passiert, daß die Tester mit einem Ruck aus dem Sessel gefahren sind, um nicht zu nah beim Bildschirm zu sitzen. Man könnte nun behaupten, daß dies alles feige Memmen und Schlappschwänze sind. Da kann ich nur sagen: "Spielt einmal das Game und dann reden wir weiter".

Aber nun zur Story. Sie ist so banal wie bei jedem anderen Game.

In Kurzform: Elitetruppe sucht anderes Team und stößt dabei auf sehr sehr böse Sachen. Der Spieler bzw. die Spielerin muß nun mit Jill oder Chris den Kampf gegen das Grauen aufnehmen. Mehr oder weniger alleine auf sich gestellt gilt es, alle Rätsel zu lösen und so nebenbei die umherstehenden (ha, eher dahinschlurfenden Zombies) niederzuballern. Natürlich gibt es auch Riesenspinnen, Insekten, große und kleine Schlangen, Haie etc....

Wer nun glaubt, daß man so einfach durch das Game latschen kann, dem sei gesagt, daß man anfangs nur sehr begrenzt Waffen und Munition vorfindet. Und um mit einer Beretta einen Zombie zu killen, braucht man immerhin 6-9 Schüsse. Da geht einem schon recht schnell die Munition aus und dann bleibt einem nur mehr das Kampfmesser. Ich brauche nicht zu erwähnen, daß wohl nur Rambo alleine damit fertig werden könnte. Zum Glück haben uns die Programmierer zwei unterschiedliche Charaktere mitgegeben. Chris, den sehr harten Kämpfer, mit dem es um einiges schwerer ist, dieses Game zu beenden. Mit Jill, einer sehr ansprechenden jungen Lady wird es um ein Eckhaus leichter. Sie findet größere Waffen viel früher und außerdem steht ihr eine zweite Person als Unterstützung zur Verfügung. Ein kleiner Tip am Rande. Sollte es Ihnen gelingen mit das Game unter drei Stunden zu lösen, wird das Game automatisch restartet und man beginnt noch einmal mit Jill, wobei sie jedoch mit einem Granatwerfer und unendlicher Munition ausgestattet ist. Warum das so ist? Wahrscheinlich um das Spiel so richtig genießen zu können. Es macht halt sehr viel mehr Spaß, alle Gegner relativ einfach zerplatzen zu lassen. Das ist doch ein Argument. Oder? Auf den nächste Seiten tauchen wir ein in das Game mit einem Step bei Step-Lösungsvorschlag mit dem schwereren Charakter Chris. Viel Spaß und habt keine Angst, das Grauen lauert hinter jeder Ecke.



REVIEW



Gehe zuerst ans Ende des Speisesaales und durch die Tür. Am Ende des Ganges siehst Du einen Zombie. Dreh um und geh zurück in die Eingangshalle. Dort findest Du die Beretta von Jill. Nun kill den Zombie und nimm zwei Clips.

Nun zurück zum Haupteingang. Geh durch die blaue Tür. Verschiebe die Leiter und nimm die Karte. Falls Du versehentlich die Leiter in die Ecke schiebst. Geh aus dem Raum raus und wieder rein. Alles wieder da!!! Verschiebe nun den Korb. Dahinter gibt es einen Raum, wo Du in der Regalwand ein Farbband findest. (Wichtig zum abspeichern) Aufpassen auf den Zombie! Er ist noch nicht ganz tot. Wenn er Dich beißt... Taste X und runter Neckbreaker

Nun zurück in die Halle und rauf in den ersten Stock. Durch jene Tür über der blauen durchgehen. gleich rechts den Schlüssel nehmen. Den Gang entlang und raus auf die Terasse. Dort mußt Du so schnell wie möglich bei Forest (Von den Krähen übel zugerichtet) vorbei, um einen weiteren Clip zu bekommen. Nun aber schnell wieder weg, bevor Dich die Krähen erwischen. Chancen gegen die Viecher hast Du nicht, da ist Flucht angesagt.

Auf die gegenüberliegende Seite gehen (über dem Speisesaal), zwei Zombies killen, dann Statue hinunterwerfen.

Nun runter und den blauen Juwel, der in der Figur verborgen war holen.

Er ist später von größtem Nutzen und ohne ihn kannst Du das Spiel nicht beenden.

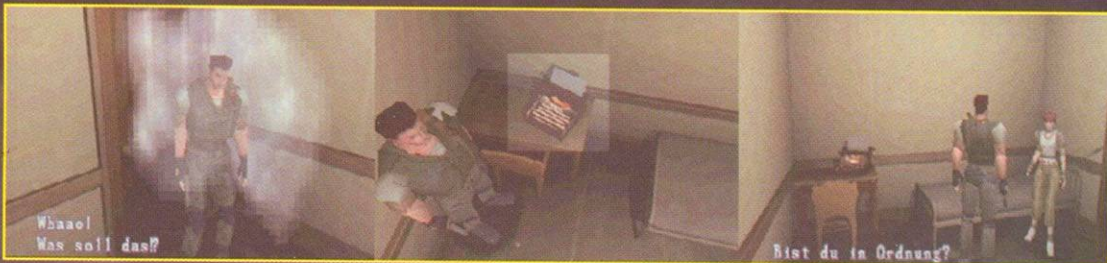
Nach getaner Arbeit kannst Du Dich wieder auf den Weg nach oben machen, auf die gegenüberliegende Seite, wo einige Überraschungen auf Dich warten.



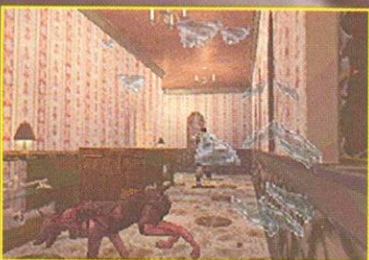
Durch einen finsternen Gang geht's weiter. Drei Zombies versperren den Zugang zur Treppe. Also alle kaputt machen und runter mit Dir. Unter der Treppe gibt es eine Tür. Achtung zwei Zombies!



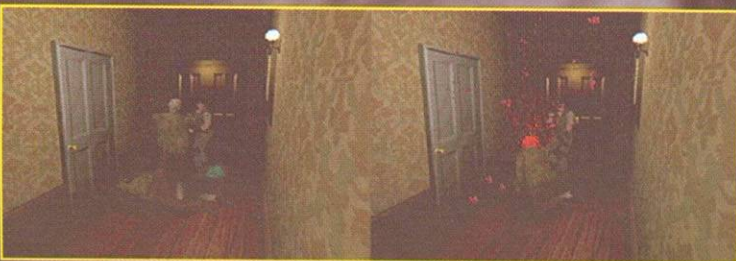
Im kleinen Raum findest Du eine Kämpferin aus dem Alpha Team. Ein Schlüssel liegt am Bett und in der Truhe gibt's zwei Clips. Die Truhen gibt es öfters und haben immer den gleichen Inhalt. Gehe ALLEINE weiter in den nächsten Gang. Viele Zombies!!! Gleich rechts gibt es eine kleine Kammer mit der Tigerstatue. Blaues Juwel einsetzen und schon gibt es das Windsymbol. Gegenüber findet noch ein Überraschungsangriff eines Zombies statt.



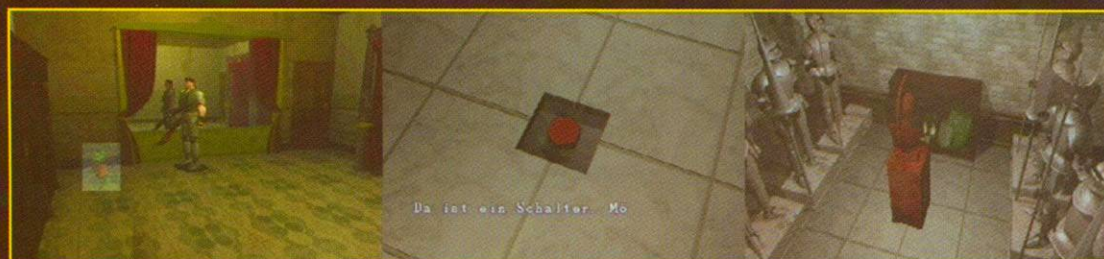
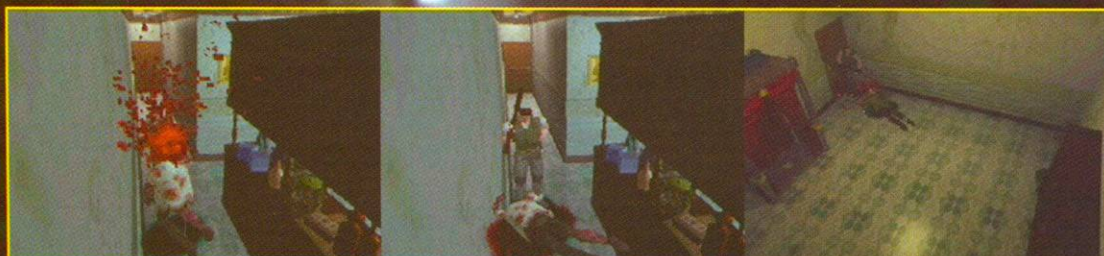
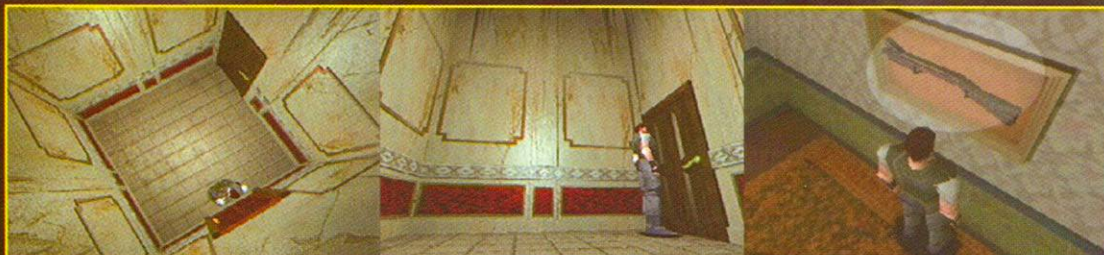
Weiter ins Klavierzimmer. Kasten verschieben und Noten am Klavier anwenden. Rotschopf hilft Dir! Laß sie weiter üben und hole Symbol über Kamin im Esszimmer. Zurück im Klavierzimmer geht Geheimgang auf. Symbole austauschen und Goldsymbol über Kamin einsetzen. Uhr gibt Schlüssel frei. Gleich weiter zum blauen Tor und nun durch die Tür in den Gang. Schnell laufen, Hunde kommen durchs Fenster. Sofort zurück und Hunde töten (Viele Bullets)



Im nun gewundenen Gang geh durch die zweite Tür (Badezimmer und laß das Wasser aus der Wanne (kleiner Schlüssel). Am Ende des Ganges ist Doppeltür. Dahinter zwei Zombies. Shoot em out! Am Ende des Ganges Tür links. Krähengalerie. Schalter bei den Bildern in der AUFSTEIGENDEN Reihenfolge betätigen Baby,.....alter Greis. Danach letztes Bild....Symbol (Sterne) Raus aus der Halle und in kleinen Gang. Hunde!!! Beide Symbole plazieren



REVIEW



Bei Treppe links oben Storreroom gibts Chemikalien. Ab damit in den Pflanzenraum (Hinter Tigerraum) und schütte es in den Trog...Schlüssel! Mit diesem Schlüssel in Nachbar-gang zu Rebecca (unterhalb von Treppe). Nimm kaputte Schrotflinte. Auf der anderen Seite des Hauses OG im gewundenen Gang (Bathroom) gibt es nun zwei Räume. Im zweiten hängt gute Gun an der Wand. Gegen Schrotflinte austauschen!! Wow nun bist Du ein besserer Kämpfer.

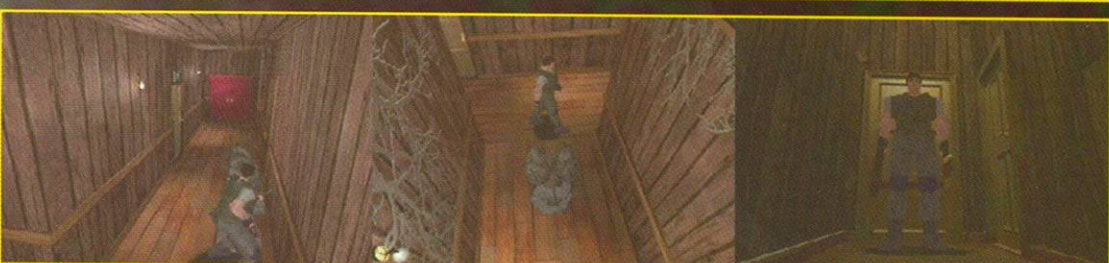
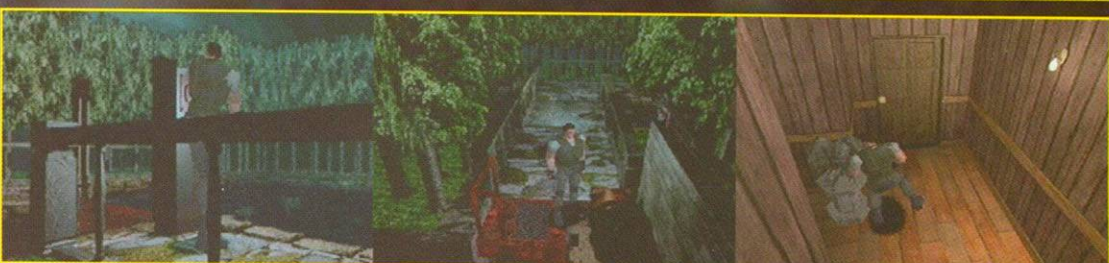
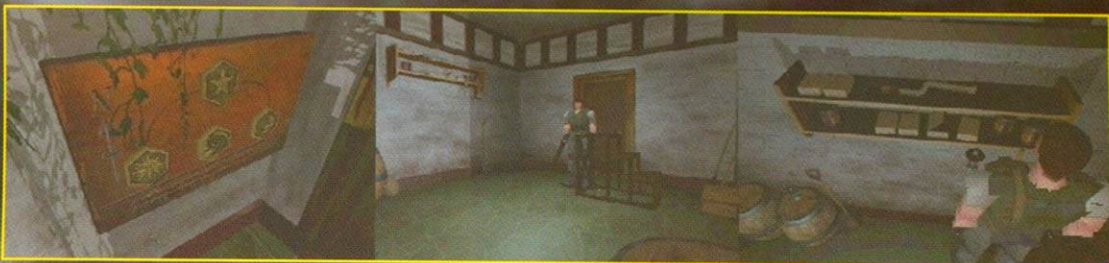
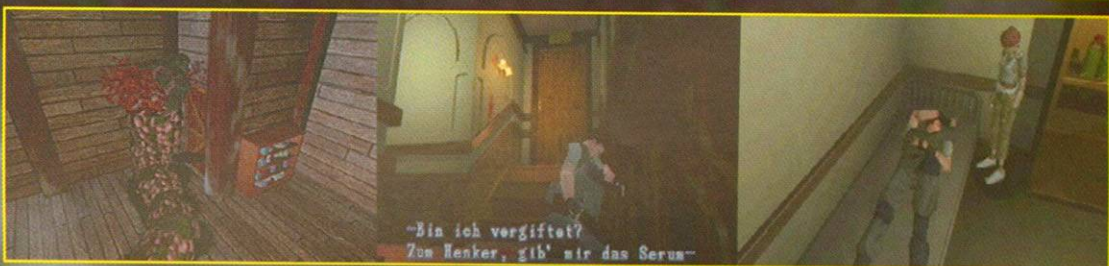
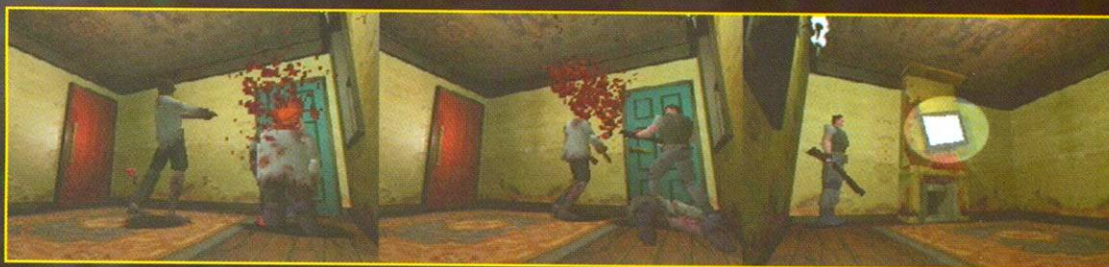
Im EG neben blauer Tür. Achtung Zombie ums Eck. Weiter in den Spiegelsaal. Zombie am Boden. Neck-breaker!!! Dort findest Du ein Schreibmaschinenband. Das brauchst Du zum abspeichern!!! Dann wieder rauf ins OG und in den U-förmigen Gang-große Tür. Die beiden Statuen über Gitter schieben und Knopf drücken...Nun befindet sich auch das Sonnensymbol in Deinen Händen.

Auf der linken Hausseite im OG findest Du das kleine Zimmer mit Pflanzenbuch. LESEN!!!! weiter auf den Gang. DREI Zombies. (Genau über einem Storreroom) In der Mitte rechts gibts einen Vorraum mit 1 Zombie. gleich daneben das Biozimmer. Käfer betätigen und das Wasser fließt aus dem Aquarium. Verschieb das Aquarium und den Kasten und Du erhältst wichtige Shotgunmunition!. Im Zimmer gegenüber gibt es ein Feuerzeug und wieder etwas Munition. Auch eine rote Pflanze. (In Verbindung mit einer grünen Pflanze bekommst Du die dreifache Heilwirkung zu spüren!!!



Im Zimmer am Ende des Ganges findest Du zwei Zombies und einen Kamin. Mit Feuerzeug Feuer machen und schon hast Du die Karte vom OG. Nun wirds haarig. Beim U-förmigen Gang rechter Hausteil im OG gehts weiter. Zuerst findest Du eine Leiche vom Alpha Team und dann einen Zombie. Denn Gang weiter und nach Kerze anzünden gibts einen geheimen Raum. (Shotgun Munition). Die Treppe hoch zum Dachboden. Die Riesenschlange so lange beballern bis sie flüchtet. Dort wo sie verschwindet gibt es das letzte Symbol. Wenn Du den Raum verläßt, bist Du zwar vergiftet, aber Rebecca rettet Dich. Platziere nun Deine letzten beiden Symbole in die Tafel und gehe in den Geräteschuppen. Leiter zum Regal und Kurbel holen. Ein Schlüssel liegt auf einem Faß. Nun geht's in den Garten. Vorsicht, denn Du wirst gleich von drei Hunden angefallen. Mach Frolic aus ihnen. Danach kommst Du zu einem Becken mit Wasser. Mit der Kurbel das Wehr anheben und schon kannst Du durch das Becken laufen. Auf der anderen Seite mußt Du Dich etwas beeilen, da eine Unmenge an kleinen Schlangen Dich heimsuchen. Da hilft nur schnell laufen. Durch zwei weitere Gatter mit Hunden geht es nun ins Gartenhaus. Wenn Du reinkommst mußt Du eine Statue soweit verschieben, sodaß sie eine Öffnung im Boden verdeckt. Wenn Du soweit bist, tritt nun in den Raum hinter der verschobenen Statue.....

Wenn Du hier einmal angelangt bist, hast Du ca. ein Viertel des Adventures geschafft. Weitere Tips gibt es vielleicht in der nächsten Ausgabe, solltest Du spezielle Infos benötigen, so schreibe an den Verlag, wir werden Deine Wünsche sofort beantworten bzw. veröffentlichen.



Review



Wir haben für die erste Ausgabe von Blood Games versucht, Dir einen ersten Einblick und eine kleine Hilfestellung zu Resident Evil zu geben. Natürlich mußt Du jeden Raum genauer untersuchen ob Du nicht vielleicht kleine Schlüssel findest, welche immer eine Schublade aufsperrn, in der sich meistens Shotgunmunition befindet. Der Ablauf ist nicht unbedingt so einzuhalten, ist aber wahrscheinlich die kürzeste Version. Versuch, gerade zu Beginn so wenig wie möglich abzuspeichern, da Farbbänder sehr rar sind und Du im späteren Spielverlauf zu sehr heiklen Situationen kommst, wo ein mehrmaliges Sterben vorprogrammiert ist. Wer besondere Angst vor Spinnen hat, der sollte seine Gänsehaut im Zaum halten. Mir graut vor Spinnen sehr stark und als mich so eine riesige Vogelspinne in den Hals biß, verging mir die Lust am weiterspielen. Aber ich bin mir sicher, daß Dir das bestimmt nichts ausmacht. Aber bedenke, wenn Du nach dem Spiel unvermutet aus dem Schlaf aufschreckst, nur weil Du glaubst irgendein Geräusch gehört zu haben, bist Du selber daran schuld.

hs

88%

RESIDENT EVIL



BLOOD

MEGA DRIVE

Action Replay	630,00
6 Button Joypad	140,00
6 Button Infrared Joypad	350,00
Joypad Verlängerung	70,00
Hero the Acrobat 2 d	210,00
Aliensoldier d	350,00
Andre Agassi Tennis d	280,00
Arch Rivals d	210,00
Arrowflash d	210,00
Atomic Runner d	210,00
Ballistics d	210,00
Ballonboy	140,00
Ballz d	210,00
Batman Forever d	350,00
Batman Return d	140,00
Battlelords d	210,00
Big Hurt Baseball d	350,00
Bill Walsh d	140,00
Bugs Bunny d	490,00
Captain Planet d	140,00
Castlemania d	210,00
Chakan d	140,00
Chiki Chiki Boy d	210,00
Chuck Rock 2 d	350,00
Cool Spot us a. Verp.	70,00
Comix Zone d	420,00
Corporation d	140,00
Crackdown d	210,00
Crudeleudes d	210,00
Culturot Island d	280,00
Cyborg Justice d	210,00
Demolition Man d	490,00
Dino Dim Soccer d	280,00
DJ Boy d	140,00
Dracula	280,00
Dragons Revenge d	350,00
Dr. Robotnik d	350,00
Dschungelbuch d	560,00
Dune 2 komp. deutsch	350,00
Dynamite Headz d	280,00
Earth Defense eu	140,00
Earth Worm Jim 2 d	490,00
Ecco 2 d	280,00
Empire of Steel	280,00
Eternal Champions d	280,00
Ex Mutants d	140,00
Fifa '96 d	630,00
Flink d	350,00
Galaxian d	210,00
Generations Lost d	210,00
Grand Slam Tennis d	350,00
Gyouno d	210,00
Izzy's Quest d	490,00
Joe Montana d	210,00
Ishtido d	280,00
Jurassic Park 2 d	280,00
Justice League d	210,00
King of Monsters d	280,00
Landstalker komp. deutsch	350,00
Last Battle d	280,00
Lemmings d	280,00
Lemmings 2 d	210,00
Lightcrusader d	490,00
Megamurrican d	210,00
Megamachines 2 d	350,00
Mighty Max d	210,00
Mr. Nutz d	280,00
Mutant League Hockey d	210,00
Mystic Defender d	210,00
NBA TE d	210,00
NFL Quarterback d	210,00
NHL '93 d	280,00
NHL '96 d	630,00
Normyds Beach Bobs d	140,00
Offhamton d	210,00
Olympic Summer Games d	630,00
Paws of Fury	210,00
Pete Sampras d	280,00
PGA Tourgolf '96	630,00
Phantom 2040 d	210,00
Phelios d	210,00
Pirate of Dark Water d	350,00
Pinball d	280,00
Primal Rage d	490,00
Pro Move Soccer d	140,00
Psycho Pinball d	490,00
Puggsy d	280,00
Punisher d	280,00
Radical Rex d	280,00
Ranger X d	210,00
Real Masters d	280,00
Revolution X d	210,00
Risky Woods d	280,00
Ristar d	280,00
Robocop vs Terminator d	210,00
Rocket Knight Adv. d	210,00
Schlimpfle eu	280,00
Shadow of Beast 2 d	210,00

Shogun Fu d	350,00
Skeleton Crew d	210,00
Sidemarks	630,00
Skitchin d	140,00
Slim Master d	280,00
Smash TV	140,00
Soliel komp. deutsch	280,00
Sonic & Knuckles d	280,00
Sparkster d	210,00
Spot goes to Hollywood d	280,00
Sylvester & Tweety d	280,00
Synaltate d	350,00
Tahiti's Adventure d	210,00
Tazmania 2 d	280,00
Tiny Toons d	280,00
Toe, Jam & Earl 2 d	210,00
Toughman Boxing	280,00
Tournament Fighters d	280,00
Toy Story d	560,00
Two Crude Dudes	210,00
Vermillion	280,00
Want Want World 1	140,00
Warlock d	350,00
Warppeed d	210,00
What a Crier d	140,00
Worms d	630,00
Winterchallenge	140,00
World Cup USA d	280,00
Wrestlemania Arcade d	350,00
Xenon 2 d	210,00
Zero the Kamikaze d	210,00
Zero! d	490,00
Zombies d	210,00
Zoop d	350,00

SATURN

Saturn d	2999,00
Saturn + Sega Rally d	3499,00
Joypad (J5105a)	210,00
Action Replay - Game Buster	630,00
Adaptor us/tp	490,00
Alien d	560,00
Alien eu	630,00
Blackline d	630,00
Bubble Bubble Coll. d	560,00
Bug d	560,00
Bust a Move d	490,00
Big Hurt d	560,00
Bombberman jp	129,90
Clockwork 2 d	560,00
Creature Shock jp.	700,00
D	560,00
Daytona d	350,00
Defcon 5 d	560,00
Digital Pinball d	350,00
Destruction Derby d	560,00
Discworld d	560,00
FIFA '96 d	560,00
Galaxy Fight d	630,00
Galactic Attack d	560,00
Ghenwa'96 d	630,00
Guardian Heroes us	490,00
Harda d	630,00
Iron Storm us	770,00
Johnny Bazookaione d	490,00
Lemmings d	560,00
Loaded d	630,00
Magic Carpet	630,00
Mansion of Hidden Souls d	350,00
Mystaria d	560,00
Need for Speed d	700,00
NHL Allstars d	350,00
Nights + Analog Pad d	149,90
NBA TE d	490,00
Olympic Soccer d	560,00
Panzer Dragon d	350,00
Panzer Dragon 2 d	630,00
Primal Rage d	630,00
Pro Pinball d	700,00
Puzzle Bubble 2 jp	129,90
Puzzle Beach Golf d	630,00
Rayman us	700,00
Revolution X d	560,00
Rise of Robots 2	560,00
Roadrash d	700,00
Romance of 3 Kingdoms us	129,90
Sega Rally d	560,00
Shell Shock d	490,00
Shining Wisdom d	630,00
Shinobi X	350,00

Story of Thor 2 d	630,00
Streetfighter Alpha d	69,90
Striker	630,00
Toshinden d	700,00
True Pinball d	490,00
Ultimate MK 3 d	490,00
Virtua Cop m. Gun d	149,90
Virtua Fighter Kids jp	700,00
Virtua Fighter Remix d	350,00
Virtua Gun d	630,00
Virtua Racing d	490,00
Wipe Out d	490,00
Worms d	630,00
World Advanced Military 2 jp	700,00
World Cup Golf d	490,00
WWF Arcade Game	490,00

SUPER NES

Action Replay MK3	630,00
Super Gameboy d	490,00
Joypad/Dauerfeuer	140,00
Megamaster Joystick	280,00
J. Verlängerung	140,00
5 Spieler Adapter	350,00
50/60 Hz Adapter	210,00
Infrared Pad Hyperbeam	280,00
Activator 2 eu	350,00
Adventure Island 2 d	280,00
Art of Fighting d	350,00
Asterix eu	350,00
Asterix & Obélix d	630,00
Andy eu	280,00
Battleflash eu	280,00
Battlelink 2 eu	490,00
Battlelands Double Dragon	350,00
BC Kid d	280,00
Bennis & Barthland d	280,00
Big Hurt Baseball d	350,00
Big Sky Trooper d	350,00
Biker Mice from Mars d	490,00
Blackhawk eu	490,00
Bombberman 3 eu	630,00
Bubsy d	350,00
Bugs Bunny eu	490,00
Canonenfuter	350,00
Clayfighter 2 eu	420,00
Claymates eu	280,00
Crazy Chase d	200,00
Culturot Island	280,00
Cybernator eu	350,00
Daze before Christmas d	350,00
Deep Space Nine d	700,00
Diri Trax FX d	560,00
Donald Duck d	139,90
Dorky Kong Country eu	630,00
Dragonzone eu	280,00
Dschungelbuch eu	350,00
Earthworm Jim 2 eu	490,00
Fever Pitch Soccer d	350,00
Flashback d	490,00
Flintstones eu	490,00
Flintstones Movie	490,00
Frankie Fink d	350,00
Ghoul Patrol d	210,00
Hebereke Popolito d	210,00
Hulk d	280,00
Humans d	420,00
Hungry Dinosaurs d	490,00
Hurricanes d	210,00
Illusion of Time d	840,00
Izzy's Quest d	560,00
James Pond 3 d	280,00
John Madden '95 d	350,00
Judge Dredd eu	350,00
Jungle Strike d	560,00
Just League d	350,00
King Arthur's World d	490,00
Kirby's Dream Trap d	490,00
Kirby's Dream Course d	560,00
Looney Tunes Factory d	280,00
Mario Allstars d	420,00
Mario Basler Fussball	350,00
Marokari us	350,00

Megamania eu	490,00
Megaman X eu	350,00
Metroid d	420,00
Mickey & Minnie d	630,00
More Machines 2 eu	630,00
Mighty Max d	280,00
Mr. Nutz d	350,00
NBA Live '96 d	700,00
NFL Quarterback d	280,00
NHL '93 d	350,00
Olympic Summer Games d	700,00
On the Ball d	280,00
Pagmaster eu	280,00
PGA '96 d	560,00
Pinocchio d	129,90
Pop'n Twinbells d	350,00
Powerdrive d	350,00
Primal Rage eu	490,00
Prince of Persia eu	350,00
Protector eu	350,00
Punch Out d	280,00
Radical Rex d	350,00
Ramona 1/2 d	700,00
Return of Jedi	560,00
Revolution X d	350,00
Ron Sabar eu	490,00
Schlimpfle eu	490,00
Shogun Fu d	350,00
Smitchy eu	420,00
Soulblazer eu	490,00
Sonic Blastman d	490,00
Spiderman Separation d	490,00
Spinlizzy World eu	350,00
Spirou eu	700,00
Starline d	350,00

Starline Next Gener. d	700,00
Starline Deep Space 9 d	700,00
Streetracer eu	350,00
Strutted FX eu	560,00
Tekki & Dr. Mario d	490,00
Thompson d	840,00
Timeslip eu	210,00
Tina Cup eu	280,00
Tiny Toons d	280,00
Tin in Tibet eu	630,00
Tom & Jerry d	490,00
Toy Story eu	640,00
Turbo Toons d	350,00
Turrican 2 eu	350,00
Urban Strike d	420,00
Vortex d	280,00
Warlock d	280,00
Waterworld d	560,00
Weaponlord eu	560,00
World Heroes eu	350,00
World Master Golf d	350,00
WWF Wrestlemania d	700,00
WWF Raw inkl. Video d	850,00
Zelda d	490,00
Zombies d	280,00

SEGA 32 X

Fifa soccer '96 d	280,00
NBA Jam T.E.	210,00
NFL Quarterback d	140,00
Knuckles & Chaotix d	420,00
Sporehunger d	420,00
WWF Raw d	210,00
Virtua Fighter d	280,00

SEGA 32 X CD

Corpskiller d	140,00
Nighttrap d	560,00
Slammy d	280,00
Supreme Warrior d	210,00

PLAYSTATION

Playstation inkl. Umbau	3220,00
Mad Catz Deadrad & Pad.	1120,00
Action Replay-Game Buster	630,00
Antennen Kabel	350,00
Asci Pad d	490,00
Joypad d	395,00
Joypad Dauerfeuer	210,00

Just a Pad	280,00
J. Verlängerung	140,00
Link Kabel	280,00
Memory Card	329,90
Memory Card 8-fach	560,00
Multi Tap d	469,00
RGB Kabel	280,00
Tasche für Playstation	210,00
Adidas Power Soccer	630,00
Alien Trilogy eu	630,00
Alien Trilogy d	560,00
Air Combat d	420,00
Agile Warrior	560,00
Assault Rigs d	560,00
Andretti Racing d	630,00
Chessmaster 3d	560,00
Cyberled d	630,00
Cyberia d	630,00
Defcon 5 d	490,00
Destruction Derby d	630,00
Descent d	490,00
Dirk World komp. deutsch	630,00
Extreme Pinball d	560,00
Fade to Black d	630,00
Fifa Soccer '96 d	350,00
Final Doom d	630,00
FORMULA ONE d	700,00
Galaxy Fight d	490,00
Galaxian 2 d	630,00
Gax d	630,00
Goalstorm d	630,00
Gunsling d	700,00
H8 Octane d	280,00
Impact Racing d	630,00
Inter. Track & Field d	700,00
Johnny Bazookaione d	560,00
Jupiter Strike d	560,00
Lemmings 3d	630,00
Lena Soldier d	560,00
Magic Carpet d	560,00
Nemco Museum Vol 1 d	700,00
Need for Speed d	560,00
NBA Live d	630,00
NBA TE	420,00
NBA in the Zone d	560,00
NFL Gamemay d	700,00
NHL Face off d	700,00
Olympic Soccer d	630,00
Olympic Summer Games d	560,00
Panzer General d	560,00
Parodius d	560,00
PGA '96 d	490,00
Primal Rage d	630,00
Pro Pinball d	630,00
Philosoma d	560,00
Puzzle Bubble 2 d	490,00
Rail Soccer d	560,00
Resident Evil d.uzens	630,00
Returnfire us	770,00
Rise of the Robots 2 d	560,00
Ridge Racer Revolution d	700,00
Road Rash d	560,00
Shell Shock d	490,00
Shockwave d	560,00
Slam & Jam d	630,00
Space Hulk d	630,00
Starblade Alpha d	630,00
Streetfighter Alpha d	490,00
Striker d	630,00
Takken d	700,00
Takken 2 jp	700,00
Takken 2 d	770,00
Thompson d	630,00
Thunderhawk eu	420,00
Timescommander d	630,00
Toshinden 2 d	700,00
True Pinball	630,00
Twisted Metal d	630,00
View Point d	630,00
Wipeout d	630,00
Wing Commander 3 d	630,00
World Cup Golf d	490,00
Worms d	560,00
WWF Arcade d	560,00
Zero Davide d	490,00

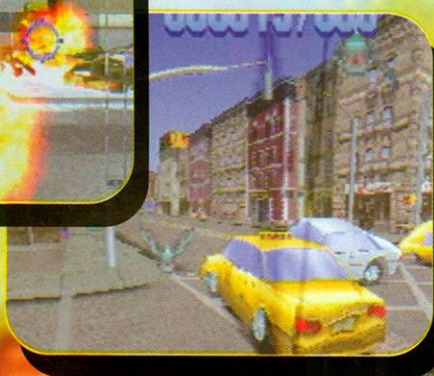
LIEFERBEDINGUNGEN

us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, l = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.

Wir liefern ausschliesslich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWST. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Wir berechnen für Porto- und Versandkosten OS 70,-

X - Games Spielwaren Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, D - 81667 München, Fax: 0049 - 89 - 488074

DIE TRILOGY HARD



Bruce Willis

sei Dank, denn hätte er nicht die genialen Kinofilme gedreht, in denen er als Lone Soldier den Bösen das Fürchten gelehrt hat, so wäre es mit Sicherheit nie zur Veröffentlichung der "Die Hard Trilogy" für die Sony PlayStation gekommen.

Wir haben die amerikanische Version unter die Lupe genommen und was sich da abspielt hat uns wirklich fasziniert.

Kaum ein anderes Game des blutigen Genres kann mit einer derartigen Ranz aufwarten, bietet eine solche Fülle an Abwechslung und begeistert nach wenigen Minuten. Die Hard Trilogy kann guten Gewissens in die Riege der besten Blood-Games aufgenommen werden, was die auf diesen Seiten abgebildeten Screenshots eindrucksvoll unter Beweis stellen. Ja, dieses Spiel hat etwas von einem tierischen Gemetzel, die

Schurken liegen reihenweise in ekligen Blutlachen, nach dem sie ihren letzten Schrei getan haben und ab und zu läßt auch eine Geisel ihr Leben, weil sie einfach mitten in eine Schießerei gerät.

Bevor wir Ihnen die drei Episoden im Detail vorstellen, zu den Vorzügen von Die Hard Trilogy: Butterweiches Scrolling, schneller Grafikaufbau im Hintergrund, guter Sound und eine 3D Rotation, die das Spiel nicht (wie bei manch anderen) behindert, sondern super Feeling aufkommen läßt.

Auch die grafische Detailtreue kann sich sehen lassen, winden sich verletzte Fußgänger doch am Boden und bleibt das Fahrzeug in Teil 3 doch nach meh-

ren Kollisionen verbeult und lenkt sich dementsprechend schwieriger. Da zeigt die PlayStation, was sie an Rechenleistung drauf hat und was noch alle möglich sein wird, sollten bei einem Game tatsächlich die vollen 100% ausgeschöpft werden.





Sie ha-

ben die Möglichkeit, alle drei Teile einzeln zu spielen. Beginnend im Hochhaus

in der Garage, in der es gilt, die anstürmende Schar an Bösewichten

mittels immer besser werdender Waffen zu vernichten und die Geiseln aus ihrer miß-

lichen Lage zu befreien. Die Ansicht erfolgt von

hinten, die Sichtwinkel werden je nach Erfordernis automatisch angepaßt. Die Wumme sprechen lassen,

sich zur Seite rollen, die richtigen Wege einschlagen und in den Räumen Waffen, Munition und auch Healthpunkte sammeln,

das ist die Aufgabe die Sie zu erledigen haben.

Nieten Sie die Gangster reihenweise um, werfen Sie Bomben, zerstören

Sie Autos und Motorräder, laufen Sie Amok. Die Bullen wären stolz auf Sie,

speziell dann, wenn Sie sich Stockwerk um Stockwerk nach oben arbeiten und

die Anzahl der Schwerverbrecher gewaltig senken. Eines sei Ihnen aber gesagt:

Leicht wird's beileibe nicht, das Sterben ist verdammt einfach, aber mit etwas Routine

wird es Ihnen gelingen, für Recht und Ordnung zu sorgen.



Review

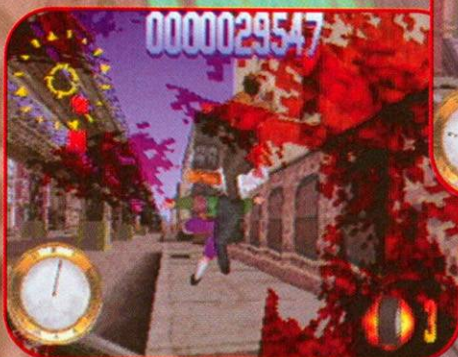
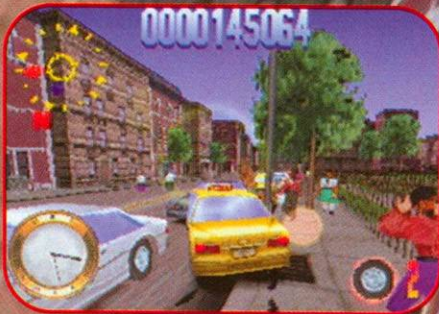
Das Thema des zweiten Teils ist die Flughafenumgebung, die ebenfalls von den Verbrechern zu säubern ist. Diesmal läuft alles absolut dreidimensional ab, die eigenen Bewegungen werden automatisch ausgeführt, was bedeutet, daß man die Richtung nicht bestimmen kann. Was zu steuern ist, ist das Fadenkreuz, welches sich bei herannahen eines Gegners entsprechend verfärbt. Somit dämmt man die Wahrscheinlichkeit, einen unbeteiligten Zivilisten zu töten ein. Zu verhindern sind solche Fehlschläge leider nicht, zu viele Leute tummeln sich in den Wartehallen und in anderen Räumen, so daß sie ab und zu, wenn auch in geringer Anzahl daran glauben müssen. Speziell dieser Teil der Trilogie ist extrem schwer zu spielen, weil die Gegner zu den fiesesten Tricks greifen, um Ihnen das Lebenslicht auszublasen. Reaktionsschnelligkeit und vorallem eine sehr hohe Trefferquote sind Voraussetzung für eine erfolgreiche Mission. Achtung, auf das Nachladen der Kanone nicht vergessen, sonst sind die Lebenslichter bald nicht mehr vorhanden. Durch die grafischen Details und die unglaubliche Action abgelenkt, geht das eigene Leben zu schnell den Bach runter, aber man will es dann ja doch wissen und startet diesen Level immer wieder neu. Beinhart, blutig und absolut menschenverachtend geht es da zu, aber es kommt noch besser. Ja, es gibt tatsächlich noch eine Steigerung der Brutalität, es kommen noch perversere Features auf sie zu. Sehen Sie sich Teil 3 an, die Jagd mit dem Auto durch die Straßen einer amerikanischen Großstadt.



Dort wimmelt es nur so von Fußgängern, die leider immer dort auftauchen, wo man gerade hinfährt und dann hinterlassen diese Flegel doch glatt ungünstige Blutschmierer auf der Frontscheibe, die allerdings sogleich von den Wischerblättern entfernt werden. Gott sei Dank, sonst würde man ja gar nichts mehr sehen.

Ziel dieses Teils ist es zu Beginn, die Explosion einer Atombombe zu verhindern, was allerdings nicht gerade leicht ist. Die Zeit ist begrenzt und die Straßen voller Passanten und entgegenkommender Autos. Die Ansicht ist von Cockpit auf außen umstellbar und sogar der Blutfaktor ist im Optionsmenü zu regeln. Daß wir immer (O.K. dieses Spiel kam erst kurz vor Druckbeginn von BLOOD Games in unsere Redaktion, daher war nicht wirklich ausreichend Zeit!) mit höchstem Spielspaß, äh Blutfaktor gespielt haben, braucht beinahe nicht erwähnt werden. Es ist ein unvorstellbares Gemetzel im Gange, wenn die unschuldigen, unbeteiligten Fußgänger zerquetscht werden, weil es aufgrund der minimalen Gesamtzeit, einfach zu schnell gehen muß.

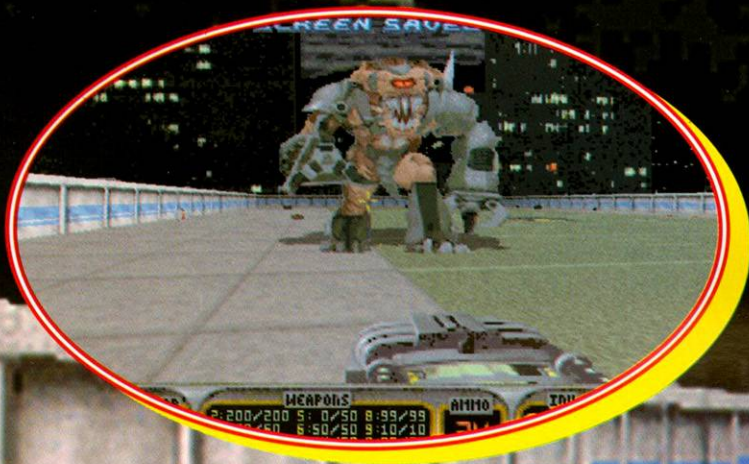
Die Richtung, in die gefahren werden muß, wird mittels eines in der linken oberen Ecke des Screens befindlichen "Radars" angezeigt und durch Aufnahme von Turbo- und Zeit Boni kann die Aufgabe erheblich erleichtert werden. Trotzdem, wir geben es mit gesenktem Kopf zu, ist es uns nicht gelungen, das Explodieren der Bombe zu verhindern und wir sind jedesmal jämmerlich krepirt.



92 %



DUKE NUKEM



Cool, herablassend und saugeil, das sind die Attribute, die Duke Nukem 3D zu bieten hat. Gepaart mit einer saftigen Portion Blut und Aggression hat man hier ein Spiel geschaffen, welches zwar bereits jeder kennt, was aber trotzdem immer wieder, speziell im Multiplayer Modus gespielt wird.

Warten Sie nicht auf den Weihnachtsmann, schnallen Sie sich die Gun um und stürzen Sie sich in den Kampf. Beginnen Sie Ihr Abenteuer auf dem Dach eines Hauses, ballern Sie sich den Weg frei und beginnen Sie einen Spielrausch, der speziell durch die unglaublichen grafischen Features nie endend zu sein scheint. Sie tauchen ein in eine Welt voller Hohn, abgrundtiefer Perversion und müssen gegen eine besorgniserregende Anzahl an fiesen Gegnern bestehen. Sie werden von markigen Sprüchen, die da einfach so von der Soundkarte kommen, begleitet und sich wohl auch schon einige Male den Bauch vor Lachen gehalten haben, wenn im unpassendsten Moment der unpassendste Spruch die Situation voll ins Lächerliche zieht.

Bam! Schon haben Sie einen vollen Hammer in den Rücken bekommen, drehen sich um und blasen dem Mistkerl das Hirn aus der Rübe. Die liegengebliebene Shotgun eignen Sie sich möglichst rasch an, um für die anstürmenden Feinde gerüstet zu sein und auch diesen das Lebenslicht auszupusten.

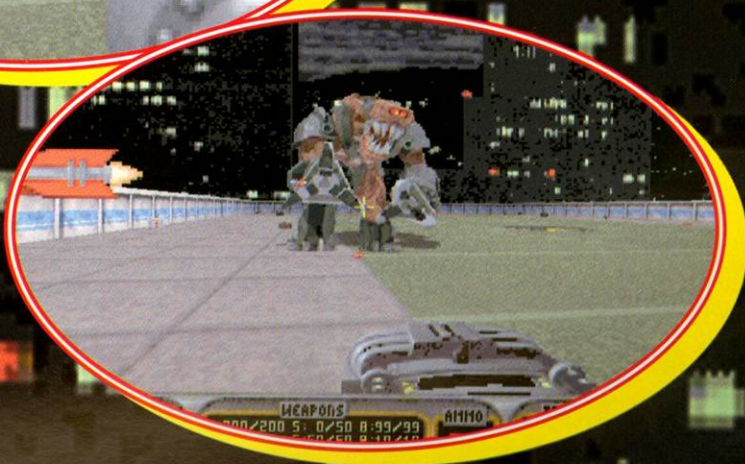
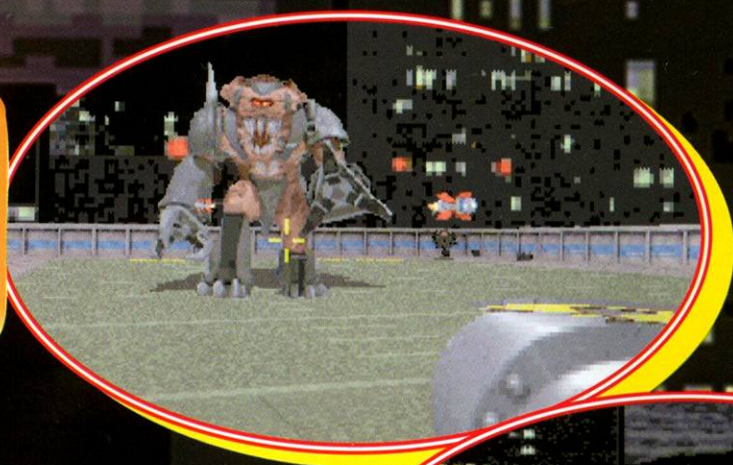
Ein Besuch in der Peep-Show wird Sie auf andere Gedanken bringen und der Gang aufs Klo nicht ausbleiben. Mann, da hockt doch glatt einer auf dem Lokus und läßt eine Salve auf Ihren Brustkorb los. Ein, zwei gezielte Feuerstöße lassen ihn jedoch nicht mehr zur Ruhe kommen und befördern ihn in die ewigen Jagdgründe. Jetzt ist Zeit für eine längere Sitzung, die mit phänomenalen Geräuschen begleitet wird.

In der Folge werden Sie das Tauchen erlernen, im Zuge dessen die Gefährlichkeit riesiger Quallen erleben und wahrscheinlich relativ häufig draufgehen.

Den weiteren Spielverlauf wollen wir Ihnen auf diesen Seiten gleich gar nicht beschreiben, werden Sie doch, ebenso wie wir, dieses Game bis zur absoluten Verblödung gespielt haben.



3D



REVIEW



HEALTH

150

ARMOR

59

WEAPONS

2: 133/200 5: 5/50
3: 50/50 6: 0/50
4: 0/200 7: 0/50

BLOOS



Wenn man die Sache von einer anderen Seite betrachtet, so kommt man immer mehr drauf, daß da die Knaben aus der Softwareschmiede 3D Realm ein ganzes Genre ziemlich verarscht und in dieses Game Features eingebaut hat, die so abgedreht und pervers sind, daß die Tastatur zu rauchen beginnt. Wo sonst können Sie bereits gekillte Gegner mittels des Rocket-Launchers in Stücke reißen? Wo sonst bittet Sie eine gefesselte Nackte, sie doch bitte töten zu wollen? Bei welchem anderen Spiel sieht man die Einschußlöcher in den Wänden, sieht nach einem eigenen Treffer das Blut an der Wand und verursacht dann auch noch blutige Fußspuren am Boden. Das faßt man ja nicht, welche kranke Köpfe müssen denn da dahinter stecken? Kaum gedacht, schon startet man das nächste Spiel, versucht möglichst viele dieser Unappetitlichen Gegner zu beseitigen und dann auch noch den Endgegner das Weiße aus dem sprichwörtlichen Auge zu holen. Wir sind in der BLOOD Games-Redaktion der einhelligen Meinung, daß Duke Nukem 3D zu den besten Games dieses Genres zählt, mit Vorteilen in der grafischen Detailtreue und im Spielwitz und kleinen Abstrichen in der Atmosphäre, die mit einem Game wie Quake nicht wirklich mithalten kann, dafür aber auch nicht unbedingt ausgelegt ist. Spielerisch, also von der Flüssigkeit, dem Gameplay und auch der Möglichkeit des Multiplays ist Duke Nukem 3D absolut top und wird mit Sicherheit so schnell nicht in die Bedeutungslosigkeit abdriften. Aufgrund der Härte die dieses Spiel versprüht, haben wir einen BLOOD-Faktor von 90% gegeben, der in dieser Höhe wohl schwer in Ordnung geht.

tg

90 %

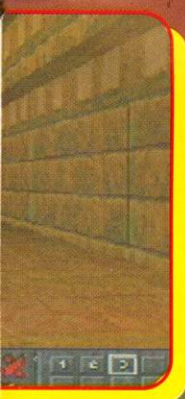
REVIEW

EXHU



BLOOD

DOOM



Episoden sind wählbar. Daß Sie dieses Game auch im Linkmodus spielen können, braucht beinahe nicht mehr erwähnt werden.

Beginnend mit der leider sehr schwachen Pistole, die maximal zur Vernichtung der ersten Soldaten dienen kann, arbeiten wir uns zur Schrotflinte vor, die in der Folge von der Doppelläufigen abgelöst wird. Mit dieser sind die rosa Schweine und auch die Imps problemlos zu erledigen. Es gilt immer: je näher am Feind, desto stärker die Schußkraft und die Wirkung aber natürlich auch um so größer die Gefahr, getroffen zu werden. Kaum hat man das Maschinengewehr und die erforderliche Munition, schon bläst man den Gegnern beinahe problemlos die Rübe von den Schultern. Als alter DOOM-Hase werden Sie das alles bereits wissen, auch daß das Abfeuern von Rockets in unmittelbarer Nähe des Feindes nicht unbedingt zu den gesündesten Aktionen dieses 3 D-Shooters zählt.

Freilich können Sie Final DOOM im Singleplayer-Modus spielen, doch der ab-



Review



solut geile Spielspaß kommt erst durch das Verlinken zweier PlayStations zustande. Und da wird Ihnen das Death-Match, also das Spiel gegeneinander wohl die meiste Freude bereiten. Begleitet vom wirklich gelungenen Sound des Games entstehen die härtesten Fights und die fiesesten Tricks werden angewandt, um den Gegner in eine tiefende Blutlache zu verwandeln.

Beziehen Sie in einem höher gelegenen Bereich mit dem Rocket-Launcher Stellung und warten Sie darauf, daß Ihr Gegenüber auftaucht, um sich etwaige Munition oder bessere Waffen zu holen. Dann ein bis zwei Raketen auf die Reise schicken und schon werden Sie sowohl auf der PlayStation den Gegner schreien hören, als auch Ihren Spielpartner zu einigen deftigen Kraftausdrücken verleiten. Es kommt auch gut rüber, wenn man mittels der Kettensäge ein wenig zum Amoklauf ansetzt und entweder die Monster oder auch den Spielgegner in kleine, häßliche Matschhaufen verwandelt. Ein wichtiger Punkt, um die wirklich beinharten Levels halbwegs gesund zu überstehen, ist die Fähigkeit, den Schüssen der Gegner ausweichen zu können. Seitliches Wegdriften ist angesagt (in Spielerkreisen "strafen" genannt), denn nur so behält man die richtige Schußposition bei und kann den Feinden doch die lange Nase zeigen. Ausgeführt werden diese Aktionen mit den Tasten L1 und L2 auf der PlayStation und der Kombination "Alt" und "Cursor links oder rechts" am





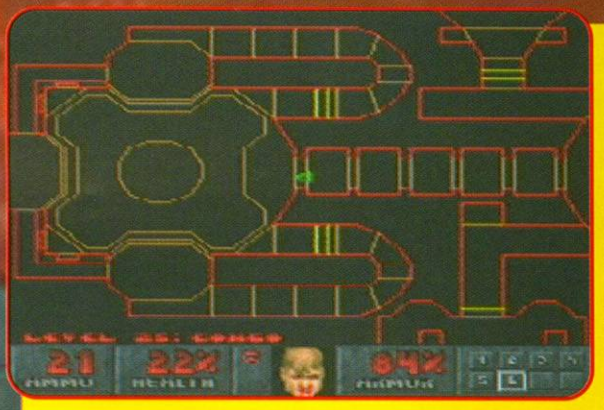
PC.

Weiters sollten Sie immer die richtige Waffe für den richtigen Feind zur Hand haben, um zum ersten nicht unnötig Munition einer starken Waffe für einen simplen Pixel-Kameraden zu vergeuden, andererseits allerdings auch nicht unbedingt mit der Shotgun auf die "fliegenden Tomaten" zu schießen und wohl oder übel einige Treffer in Kauf nehmen zu müssen.

Frei nach dem Motto: zuerst denken und dann ballern, sonst ist der eigene Tod ziemlich nahe.

Final DOOM kann man den extremen Spielreiz, gepaart mit kolossalem Gameplay und Spitzensound beileibe nicht absprechen, doch hat es ein wenig den Anschein, als wollte man im Hause Id Software einen zwar guten, aber mittlerweile etwas langweiligen Klassiker, zu neuen Höhenflügen verhelfen. Gratulation, das ist Euch perfekt gelungen! Unzählige neue Level und angeblich auch neue Monster, die uns allerdings leider nie begegnet sind, heben den Spielspaß an und reißen Final DOOM in die Riege der blutigen, harten und sehr guten Shooting-Games ein. Welcher echte Freak, der mal so richtig um sich ballern möchte, wird nicht zwangsweise zu DOOM, in welcher Version auch immer, greifen. Ein guter Griff, wie die BLOOD Games Redaktion meint und dem Spiel den Blood-Faktor 85% (von 100 möglichen) verleiht.

tg



QUAKE



Seit dem Erscheinen von DOOM ist eine wahre Flut von 3D Action Games auf dem Markt erschienen. Mit **QUAKE** wurde von Id Software ein neuer Meilenstein auf dem Spielmarkt gesetzt.

Was ist so faszinierend an dieser Art von Games? Hier scheiden sich wohl die Geister. Die einen meinen, daß es nur auf die Blutrünstigkeit ankommt. Die anderen sehen die immer besser werdende Grafik als Bewertungsgrundlage. Manche finden dagegen, die Möglichkeit sich virtuell durch den Raum zu bewegen, als Non plus Ultra. Die Wahrheit liegt wahrscheinlich irgendwo mittendrin. Für mich ist die Grafik ein sehr starker Bewertungsfaktor. Je näher man der "realistischen" Darstellungsweise kommt, desto besser kann ein Game werden. In Quake ist es nun den Programmierern gelungen, endlich "echte 3D" Darstellungen herzustellen. Bei DOOM, DOOM II waren die Ansichten der Gegner immer sehr "eben", damit meine ich die Darstellungsweise der Figuren von mehreren Blickwinkeln aus. Es gibt eben nur vier Richtungen, aus denen man eine Figur betrachten kann. Bei **QUAKE** wurde hingegen eine echte 360° Ansicht geschaffen. Man kann also um einen abgeschlagenen Kopf herumgehen und hat dabei den Eindruck, daß man bei jedem Schritt eine andere Sicht auf den Schädel hat.

Ein weiterer Pluspunkt ist die Möglichkeit, ähnlich wie bei Descent, Gänge, Höhlen etc., die übereinander liegen, zu benutzen. Bei DOOM konnte man nur mittels einer Plattform über einen tieferliegenden Gang gehen. Bei **QUAKE** ist dieses Manko ausgeschaltet. Hier wird wahrlich eine 3D-Landschaft geboten. Dies bewirkt aber auch, daß die Erstellung von eigenen Quake-Levels nicht mehr so einfach ist wie bei DOOM. Jedoch werden für nimmermüde Spieler natürlich genügend neue Levels





auf CompuServe oder Internet angeboten. Das Hineinladen von Zusatz-Leveln ist jedoch auch nicht so einfach, wie es bei DOOM etc. war. Quake wird in der Vollversion mit zwei gepackten Dateien geliefert, welche alle Leveln enthalten. Da braucht man schon einen entsprechenden Editor dazu, um zuerst die Dateien zu entpacken. Anschließend befinden sich im Verzeichnis ID1 das Verzeichnis MAPS. In diesem sind die so wichtigen *.bsp Files enthalten. Wenn Sie nun einen neuen Level haben, brauchen Sie nur mehr das entsprechende bsp File in das Verzeichnis Maps zu kopieren und anschließend Quake mit der Eingabe "Quake +map XXX.bsp" zu starten. Wobei XXX für den Namen des neuen Levels steht. Wer vielleicht nur ein "map" File zur Hand hat, sollte dieses File mit einem entsprechenden Editor in ein bsp-File umwandeln. Diese Editoren gibt es auf den meisten Zusatz-CD's, welche bereits immer zahlreicher auf dem Markt erscheinen. Das Hauptaugenmerk bei diesen CD's liegt auf dem Bereich der Deathmatch-Leveln. In Zeiten wie diesen macht es halt besonders viel Spaß, ein Game zu zweit mit- oder gegeneinander zu spielen. Dafür ist Quake bestens geeignet. Wer ein sportlicher Kämpfer ist, der attackiert seinen Widerpart natürlich nur mit der Axt. Dies mag vielleicht etwas brutal erscheinen, birgt aber einen gewissen Reiz in sich. So wurde mein Gegner durch meine Attacke mit der Axt so überrascht (er fing lauthals zu lachen



Review



an), daß er zu einer Gegenwehr unfähig war und von mir mit wenigen Schlägen niedergestreckt wurde. Man sieht in diesem Falle den Angreifer mit einer Axt in der Hand! Also würde ich jeden sportlichen Kämpfer diese Variante des Angriffes ans Herz legen. Wenn der Gegner aber vielleicht mit einem Granatwerfer oder vielleicht mir der Blitzwaffe ausgerüstet ist, empfiehlt sich die Hasenfuß-lauf-weg Taktik. Auf der Quake CD befinden sich auch einige Death-Match Leveln, welche im Tips&Tricks Teil angeführt sind. Auch den versteckten Level mit dem bösen Obermottz kann man direkt anwählen.

Die phantastische Grafikmöglichkeit, die uns Quake bietet, hat aber auch seinen Preis. Wer bis dato nicht mit einem Pentium 166 ausgerüstet ist und sein System mit einer schnellen Grafikkarte unterstützt, wird nicht in den Genuß eines hochauflösenden schnellen Bildes kommen. Die Mindestanforderung ist ein DX400, wobei man mit einer halbwegs schnellen Grafikkarte sehr flüssig die Auflösung 300x200 zu Gesicht bekommt. Es empfiehlt sich im Netzwerkspiel den schnellsten Rechner als "listen" Server zu aktivieren, da dieser Rechner die Hauptarbeit beim Spielen abbekommt. Die neuesten Infos zu Quake gibt es im Internet bzw. im Compuserve. Einfach im Wincim "Go Quake" eingeben und schon steht Ihnen eine Riesenauswahl an Leveln und FAQ's zur Verfügung. Man kann übrigens den extraharten Modus wie folgt einschalten. Zu Beginn gehen Sie durch das Lava Tor und anschließend durch die ganz rechte Tür. In den See läßt man sich ganz vorsichtig hinein fallen und geht dabei immer zurück. Wenn man nun in die Halle fällt, sollte man auf einem Holzträger zu stehen kommen.





Am Ende des Trägers gibt es einen Eingang. Wenn man nun die folgenden Stufen emporsteigt, muß man auf ein Bild schießen, um eine Secret Nachricht zu erhalten.

Anschließend geht man durch das Tor und hat den Supermode angewählt.

Nun kann man sich seine Episode nach Wahl aussuchen und mit dem Spaß beginnen. Wir werden in der nächsten Ausgabe, soweit Id-Software mitspielt alle Level-Karten abdrucken, um somit eine leichtere Orientierung zu gewährleisten. Bekanntlich gibt es ja in Quake kein Automapping, was ich manchmal sehr stark vermißt habe. Also seid auf der Hut vor bösen Attacken mit den Äxten und schlaft ruhig, denn mancher solle schon Quake-süchtig geworden sein

hs.

91%
PC





SELECT YOUR FIGHTER



Was kommt nach Mortal Kombat 2 und MK3 ?

Ultimate Mortal Kombat 3, denn der blutige Kampf Mann gegen Mann (oder Frau gegen Frau) hat jetzt endlich einen Namen.

Die **BLOOD** GAMES-Redaktion hat sich der Sache angenommen, hat die besten Fighting-Szenen abgebildet und alle Moves und Fatalities im Tips & Tricks-Teil aufgelistet.

So wie es sich für das einzige deutschsprachige Hardcore-Magazin für Gambler gehört.

Zum Spiel selbst gibt es nicht überaus viel zu sagen, wer ein Mortal Kombat Freak ist, für den ist Ultimate MK3 ohnehin ein Muß.



Grafisch sauber ausgeführt und mit einem stimmungsvollen Sound wird eine Atmosphäre geschaffen in der es Ihnen Freude machen wird, den Gegner mit Special-Moves zu schwächen, seine Schläge gekonnt zu blocken und im richtigen Moment zu kontern. Daß die Fatalities in diesem Game nicht von schlechten Eltern sind, sehen Sie sowohl an den Bildschirmfotos auf diesen Seiten, als auch daheim auf Ihrem Saturn.

Denn sie wollen uns doch nicht weismachen, daß





Sie Ultimate Mortal Kombat 3 noch nicht gespielt haben! Oder doch? Na dann wird's aber Zeit, denn kein anderes Game bietet eine derartige Vielfalt an Moves und fesselt durch seine Schnelligkeit den Spieler so wie dieses. Jeder Treffer wird von einem Schrei begleitet und die Verletzung des Gegners drückt sich auch in der Menge des wegspritzenden Blutes aus. Ein absoluter Fighting-Klassiker hat seine verdiente Fortsetzung gefunden und lebt somit auf wie nie zuvor.

Egal, welchen Fighter Sie wählen, jeder hat so seine Eigenheiten, seine ganz besonderen Fatalities und es wird mit jedem Kämpfer eine unendliche lange Session geben.

Wenn Sie sich diese noch dazu im Zwei-Spieler-Modus geben, dann wird jedes Zimmer, jedes Büro in eine Kampfarena verwandelt und die brutalsten und härtesten Moves angewandt.

Daß auch in diesem Game sowohl Taktik als auch Fingerfertigkeit gefragt ist,

liegt auf der Hand und es wird wohl auch einige Zeit dauern, bis alle Tastenkombinationen im Kleinhirn gespeichert sind und im richtigen Moment abrufbereit zur Verfügung stehen.

Bis zur Erscheinung der Mortal Kombat Trilogy und dem brandheissen MK 4 werden noch einige Wochen und Monate vergehen und Ultimate MK3 wird zum perfekten Überbrücker mutieren. Das vorliegende Game ist hart, die Moves und Combos brutal und die Fatalities und andere Finishings blutig, daher haben Ultimate Mortal Kombat 3 den Blood-Faktor 85 verliehen.

Prügelfreaks mit dem Hang zur tiefenden Blutrünstigkeit vereinigt Euch und lernt jeden einzigen Finishing-Move auswendig, denn Ultimate MK 3 lehrt Euch das Fürchten.

tg



Wählen Sie von den bekannten Kämpfern Sub Zero, Liu Kang oder Scorpion, nehmen Sie aggressive Damen wie Jade, Sheeva oder Kitana, aktivieren Sie mittels Cheats die Geheimkämpfer Classic Sub Zero, Ermac und Mileena oder aber lesen Sie unseren Tips und Tricks Teil sehr genau und nutzen Sie die Chance, mit Smoke oder zwei Ninjas zu spielen.



MIXED CHEATS FOR ALL SYSTEMS

Levelanwahl

Taste "Tilde" drücken, "Map" eingeben, dann die folgenden Codes:

Episode "Doomed Dimension"

Slipgate Complex: e1m1
Castle of the Doomed: e1m2
Necropolis: e1m3
Grisley Grotto: e1m4
Gloom Keep: e1m5
Door to Chthon: e1m6
House of Chyhton: e1m7
Ziggurat Vertigo: e1m8

Episode "Realm of the Black Magic"

The Installation: e2m1
Ogre Citadel: e2m2
Crypt of Decay: e2m3
Ebon Fortress: e2m4
Wizards Manse: e2m5
Dismal Oublette: e2m6

Underearth: e2m7

Episode "Netherworld"

Termination Central: e3m1
Vaults of Zin: e3m2
Tomb of Terror: e3m3
Satans Dark Delight: e3m4
Wind Tunnels: e3m5
Chamber of Torment: e3m6
Haunted Hills: e3m7

Episode "Elder World"

Sewage System: e4m1
Tower of Despair: e4m2
The Elder God Shrine: e4m3
Palace of Hate: e4m4
Hells Atrium: e4m5
The Pain Maze: e4m6
Azure Agony: e4m7
The Nameless City: e4m8

Endlevel

Shub Nigguraths Pit: map end
God Mode
(Unverwundbarkeit): god

Deathmatch Arena

Place of two Deaths: dm1
Claustrophobopolis: dm2
The Abandoned base: dm3
The Bad Place: dm4
The Cistern: dm5
The Dark Zone: dm6

God-Mode

"Tilde"-Taste und "God"
Das bedeutet Unverwundbarkeit!

Alle Waffen

"Tilde"-Taste und "Impulse 9"

Quad-Damage

"Tilde"-Taste und "Impulse 255"

RESIDENT EVIL

Codes für das Action Replay

Unendlich Gesundheit

300C51AC 008C

Messer in Raketenwerfer verwandeln

D00C8784 0001
800C8784 FF0A

Alle Gegenstände besitzen

Teil 1

800C8724 FF3D
800C8726 FF41
800C8728 FF06
800C872A FF07
800C872C FF08
800C872E FF09
800C8730 FF3E
800C8732 FF13
800C8734 FF14
800C8736 FF15
800C8738 FF16
800C873A FF17

800C873C FF18
800C873E FF19
800C8740 FF1A

Teil 2

800C8742 FF1B
800C8744 FF1C
800C8746 FF1D
800C8748 FF1E
800C874A FF1F
800C874C FF20
800C874E FF21
800C8750 FF22
800C8752 FF23
800C8754 FF24
800C8756 FF25
800C8758 FF26
800C875A FF27
800C875C FF28
800C875E FF29

Teil 3

800C8760 FF2A
800C8762 FF2B
800C8764 FF2C
800C8766 FF2D
800C8768 FF2E
800C876A FF2F
800C876C FF30
800C876E FF31
800C8770 FF33

800C8772 FF34
800C8774 FF35
800C8776 FF36
800C8778 FF37
800C877A FF38
800C877C FF39

Teil 4:

800C877E FF3A
800C8780 FF3B
800C8782 FF3C

Alle vier Teile gemeinsam bewirken, daß jeglicher Gegenstand sofort vorhanden ist. Die Aufteilung in vier Untergruppen resultiert daraus, daß das Action Replay nur begrenzte Eingabemöglichkeiten hat.

Die Codes funktionieren sowohl bei Chris als auch bei Jill.

God-Mode

Durch Eingabe dieses Codes gibt es alle Waffen und alle Schlüssel, was das Spielen erheblich erleichtert. Ein Action-Replay ist dafür nicht erforderlich!

Im Titel-Bildschirm wird eingegeben: L1, L2, links, rechts, hinauf, hinunter, hinauf, hinunter, hinauf+hinunter, L1,L2, L1+L2



mixed cheats for all systems

Power Passwords

Mit diesen Paßwörtern kann jeder Level mit voller Gesundheit und allen Waffen betreten werden.

Level 2 : Outer Complex
RBBBBBBNF7BB94BD
CLBTLBLMCGB494BM
Level 3 : Ammunition Dump
TQBBBBBNJ3BB94BJ

CLBTLBLMCGCM94BM
Level 4 : Recreation Rooms
4VBBBBBNW3BB94BQ
CLBTLBLMCGC494BM
Level 5 : Med Lab
97BJLBBZWBBB94BX
QVBTBLBLMCGDM94BM
Level 6 : Ammunition Dump 2
?BBJLBBZWLB94BX
QVBTBLBLMCGD494BM
Level 7 : Garage
?BBJLBBZWZBB94BZ
QVBTBLBLMCGFM94BM

Level 8 : Ammunition Dump 3
BZB1LBBZZ3BB94B9
QVBTBLBLMCGF494BM
Level 9 : Atmosphere Processor
DBB1LBBZ1VBB94CB
QVBTBLBLMCGGM94BM
Level 10 : Security Catwalks
4BBBBBBN4LBB9WVN
QVBTBLBLMCGG494BM
Level 11 : Atmosphere Basement
47BQVBBN2BBB94BN
QVBTBLBLMCGHM94BM
Level 12 : Queen's Lair

ALIEN TRILOGY

5GBQVBBN33BB94B0
QVBTBLBLMCGH494BM
Level 13 : Living Quarters
QVBBBBBN8VBBZHGB
QVBTBLBLMCGJH94BM
Level 14 : Canteen
77BQVBBN77BB94B9
QVBTBLBLMCGJ094BM
Level 15 : Meeting Tower
9GBQVBBN9VBB94CB
QVBTBLBLMCGKM94BM
Level 16 : Leadworks
?BBQVBBN?VBB94CB
QVBTBLBLMCGK494BM
Level 17 : Tunnels and Ducts 1
BVB7VBFGSBBB94CQ
QVBTBLBLMCGLM94BM
Level 18 : Mining and Smelting
CQB7VBFGTLBB94CS
QVBTBLBLMCGL494BM
Level 19 : Furnace Controls
C7B7VBFGVZBB94CZ
QVBTBLBLMCGMM94BM
Level 20 : Tunnels and Ducts 2
DLB7VBFGXGBB94C7
QVBTBLBLMCGM494BM
Level 21 : Lead Mould
FLB7VBFGYVBB94C9

QVBTBLBLMCGNM94BM
Level 22 : Queen's Lair
KGB7VBFGT3BB94DB
QVBTBLBLMCGNO94BM
Level 23 : Tunnels
LBB7VBFGV3BB94DB
QVBTBLBLMCGPH94BM
Level 24 : Pilot's Chambers 1
WQB7VBFG5LBB94DB
QVBTBLBLMCGP094BM
Level 25 : Canyons and Catacombs
XZB7VBFGFZBB94DB
QVBTBLBLMCGQM94BM
Level 26 : Pilot's Chambers 2
XZB7VBFG63BB94DB
QVBTBLBLMCGQ094BM
Level 27 : Secrets
Y7B7VBFGHG94DB
QVBTBLBLMCGRM94BM
Level 28 : Inorganics 1
13B7VBFGBZBB94DG
QVBTBLBLMCGR094BM
Level 29 : Pilot's Chambers 3
SVBQVBFJG94B9WVV
QVBTBLBLMCGSC94BM
Level 30 : Droplifts
4ZB7VBFGHVBB94DX
QVBTBLBLMCGS094BM

Level 31 : Inorganics 2
6GBQVBF93BB91V5
QVBTBLBLMCGTH94BM
Level 32 : Pilot's Chambers 4
6ZB7VBFGMLBB94D9
QVBTBLBLMCGT094BM
Level 33 : Egg Chambers
6ZB7VBFGWQBB94DP
QVBTBLBLMCGVM94BM
Level 34 : Pilot's Chambers 5
9BB7VBFGZGBB94FB
QVBTBLBLMCGV494BM
Level 35 : Queen's Lair
97B7VBFG0GBB94FB
QVBTBLBLMCGWM94BM
End Cinema
?GB7VBFGRVBB94FB
QVBTBLBLMCGW094BM

Level Skip

Im Paßwort-Screen das Wort "GOLVL" eingeben und dann die Nummer des gewünschten Levels.



Mortal Kombat 4

Was ist dran an den Gerüchten?

Es ist noch nicht allzu lange her und Ultimate Mortal Kombat 3 für Sega Saturn ist erschienen. Lange wird es nicht mehr dauern und die Mortal Kombat Trilogy wird in der europäischen Version auf den Markt kommen. Und doch sind alle Spiele beinahe bereits Schnee von gestern, denn am Spiel der Spiele wird bereits gearbeitet. Alle Infos stammen aus den Netzen InterNet und CompuServe

Mortal Kombat 4

Schenkt man den Gerüchten Glauben, so bahnt sich da in absehbarer Zeit eine wahre Sensation an. Lassen wir also unserer Phantasie freien Lauf und setzen die Geschichte des Kampfes fort.

Das vierte Turnier steht bevor. Shao Kahn ist endgültig besiegt. Kitana und Sindel haben Erde und "Outworld" in ihren ursprünglichen Zustand zurückversetzt, so als hätte Kahn beide Königreiche nie in seine Gewalt gebracht. Alle haben ihre Seelen zurückerhalten. Gleich nach der Wiederherstellung weist Sindel Shang Tsung an, den wirklichen König, Jerrod, zurückzuholen. Der teuflische Schattenpriester befolgt den Befehl und so für immer ins Königreich Limbo verbannt. Die alten Götter des irdischen Königreiches beenden das mörderische Turnier und alle Kämpfer widmen ihr Leben einem neuen Anfang.

Der Frieden auf der Erde und in Edenia hält einige Zeit, doch plötzlich kommt ein neuer Befehl, der besagt, daß das Turnier wieder zum Leben erweckt werden soll. Niemand weiß, wer diese Order gegeben hat. Trotzdem beginnen die Kämpfer beider Welten wieder zu trainieren. Ein neuer Herrscher erschien aus einem Königreich, welches als "Dunkle Hölle" bekannt ist. Somit war alles wieder beim alten und das Grauen wieder auferstanden. Der Herrscher bekommt extreme Macht

durch Shokans und Centaurians, die an diesem endgültigen letzten Turnier teilnehmen werde. Mit diesem teuflischen Akt hat er all die Power die er braucht, um dieses allerletzte Kräftemessen auszurichten. Die alten Fighter werden aufgefordert, teilzunehmen, wer sich dem widersetzt, stirbt einen grausamen Tod. Wer mitmacht, hat die Chance zu überleben und den Titel des ultimativen Champions zu erlangen.

Soweit zur Rahmenhandlung, doch nun zu den neuen und alten Kämpfern, die es wagen, am Mortal Kombat 4 teilzunehmen

Liu Kang	Sub-Zero	Scorpion
Smoke	Kitana	Jade
Sindel	Baraka	Kabal
Raiden	Jerrod	Ken Rider
Anrax	Blaze	Minotaur
Renegade		

(Die Namen "Anrax", "Minotaur" und "Renegade" sind derzeitige Arbeitstitel, die sich noch ändern können)

Was aber hat sich an den Charakteren verändert und vorallem, wer sind die Neuen?

Liu Kang

Er trägt noch wie vor sein rotes Gewand, hat aber nun auch ein rotes Hemd mit Kung Lao's Zeichen drauf. Die Hose ist die gleiche wie in MK3. Die Special Moves bleiben gleich, ein 360 Grad Rundum-Kick kommt dazu.

Sub-Zero

Ihm hat man neue Klamotten gegeben, er trägt keine Maske (wie MK3) und sein Fatality aus Teil 1 ist wieder aktiv!

Scorpion

Er ist nun auch demaskiert und trägt einen orangefarbenen Kampanzug. Man sagt, er könne einen Fatality, der die Seele entzieht

Smoke

Er ist menschlich geworden und hat ein ganz anderes Aussehen, nämlich grau (von MK2) mit starken Waffen. Gleiche Moves wie in MK3 nur mit noch mehr Pfiff. Sein Weltzerstörungs-Finishing ist auch wieder dabei.

Kitana

Ganz neues Aussehen! Blaue Hose (sehr kurz, sehr hübsch!) und ein blaues trägerloses Oberteil (ebenfalls absolut scharf). Dazu enge blaue Stiefel, die ebenfalls vom Feinsten sind! Sie ist unmaskiert!!

Jade

Sie trägt ebenfalls keine Maske mehr, verwendet einen Stab für den Kampf und man spricht davon, sie beherrsche eine Sex-Position, um zu gewinnen.

Sindel

Sie ist die gleiche wie in Teil 3, trägt jetzt allerdings schwarze Kleidungsstücke. Die Haare werden für Moves verwendet, beide Fatalities von MK3 funktionieren!

Baraka

Trägt einen ganz neuen Kampfdress, in blau gehalten und dazu schwarze Hosen. Er kann die gleichen Moves wie in MK2 und auch der Lift-Up-Fatality kommt wieder.



Kabal

Der gleiche wie in MK3 nur ohne Maske. Benutzt auch wieder sein Schwert und soll einen ganz speziellen Friendship beherrschen.

Raiden

Er ist zurück! Trägt einen Kampfanzug, der sehr dem von Kung Lao ähnelt. Seine alten Moves von MK1 und MK2 sind wieder da. Auch der Fatality aus Teil 1 funktioniert wieder. Gerüchtweise soll er der Sohn von Sindel sein. Ob das stimmt?

Blaze

Ein Mächtiger CIA-Mann, der ein hellgrünes Hemd mit rotem CIA-Aufdruck trägt. Dazu ein dunkelgrüner Hut. Beherrscht die Moves von Jax und Sonja. Sollen einen Maschinengewehr-Fatality beherrschen.

Die weiteren Kämpfer, nämlich die, die erstmals in Teil 4 auftauchen wurden noch nicht eingekleidet und auch über die Specials oder Fatalities weiß man noch nichts.

Die Namen der Kämpfer lauten:
Jerrod, Ken Rider, Anrax, Minotaur, Renegade

DIE VERSTECKTEN KÄMPFER BEI MK4

Noob Saibot

Sieht aus wie Sub-Zero, jedoch in Schwarz. Beherrscht Speer-Move. Soll bei MK4 spielbar sein.

Hellspawn

Über ihn gibt noch keine Infos, doch alleine der name spricht für sich

Bloodbath

Na das kann ja ein Blutbad geben, doch gibt es darüber leider auch noch keine Informationen.

MÖGLICHE CODES FÜR MK4

Die Zeichenerklärung

0 = Drache	1 = MK
2 = ?	3 = Yin/Yang
4 = Nummer 4	5 = Blutstropfen
6 = Smoke	7 = Blitz
8 = Blast	9 = Totenkopf

THROWING DISABLED (100-100)
BLOCKING DISABLED (012-012)
QUICK UPPERCUT RECOVERY (919-191)
WINNER FIGHTS NOOB SAIBOT (897-213)
WINNER FIGHTS HELLSPAWN (444-665)
ULTIMATE KOMBAT KODE (01310-09790)
(damit soll man Noob Saibot spielen können!)

Reicht es Euch oder wollt Ihr mehr Infos über MK4 in der nächsten Ausgabe? Schreibt uns! Wir schließen uns der Mehrheit an.

tg.







SEGA Saturn

Fighting Vipers, jap.
Bomberman, jap.
Exhumed
Ultimate MK3
Tomb Raider

öS 2.990,-
öS 1.299,-
öS 1.299,-
öS 849,-
öS 799,-
öS 899,-

Nintendo 64, U.S.

inkl. Mario 64 und 110 Voltkonverter

Pilot Wings 64 öS 1.499,-
Wave Race, jap. öS 1.990,-

SONY PlayStation

Tobal No.1, jap. öS 1.399,-
Die Hard Trilogy, U.S. öS 1.099,-
Final DOOM öS 849,-
Andretti Racing öS 799,-
MK Trilogy, U.S. öS 1.099,-

PC-Spiele

Crusader
Quake
Earth Quake (Level CD)
Master of Orion 2, U.S.

öS 549,-
öS 599,-
öS 499,-
öS 149,-
öS 749,-

A-2334 Vösendorf Multiplex Center, Top 50

Tel.: 0043/2236/61418, Fax.: 0043/2236/614184



MORTAL Kombat

Legende

u=up
d=down
b=back
f=forward
hp=high punch
lp=low punch
bl=block
hk=high kick
lk=low kick
()=Where to stand, how long to hold a button, or for a variation.
+ =Hold a button or motion while doing another motion or hitting another button.
1/4=Indicating a quarter circle motion on the joystick
1/2=Indicating a half circle motion on the joystick

Jax

-Energy Wave 1/4 away, hk
-Ground Smash Hold lk(3 sec.), release
-Gotcha Grab f f lp
-Quadruple Slam Throw opponent, tap hp repeatedly
-Back Breaker bl(must be done when close in mid-air)
-Fatality 1 lp + f f f, release lp(close)
-Fatality 2 bl bl bl bl lp (a few steps away)
-Friendship bl + d d u u lk
-Pit/ceiling bl + u u d lk
-Babality bl + d u d u lk

Kung Lao

-Teleport d u
-Hat Throw b f lp(can be aimed)
-Fly Kick d + hk(must be in mid-air)
-Spinning Shield bl + u u lk
-Fatality 1 f f f lk (about sweep range)
-Fatality 2 lp + b f, release lp, aim for head(far)
-Friendship b b b d hk
-Pit/ceiling f f f hp
-Babality b b f f hk

Raiden

-Lightning Bolt 1/4 toward, lp
-Superman b b f (can be done in mid-air)
-Teleport d u
-Electrocution Hold hp(4 sec.), release next to opponent
-Fatality 1 Hold lk (6 sec) release, tap bl + lk very fast(close)
-Fatality 2 Hold hp(8 sec.) release(close)
-Friendship d b f hk
-Pit/ceiling bl + u u u hp
-Babality bl + d d u u hk

Baraka

-Blade Swipe b + hp
-Blade Fury b b b lp
-Blade Spark 1/4 away, hp
-Fatality 1 b b b b hp(close)
-Fatality 2 b f d f lp(close)
-Friendship bl + u f f hk
-Pit/ceiling f f d hk
-Babality f f f hk

Shang Tsung

-1 Fireball- b b hp
-2 Fireballs- b b f hp
-3 Fireballs- b b f f hp
-Morphs-
-Baraka- d d lk
-Cage- b b d lp
-Jax- d f b hk
-Kitana- bl bl bl
-Kung Lao- b d b hk
-Liu Kang- b f f bl
-Mileena- Hold hp(3 sec.), release
-Raiden- d b f lk
-Reptile- bl + u d hp
-Scorpion- bl + u u
-Sub-Zero- f d f hp
-Fatality 1- Hold hk(2 sec.), release(sweep range)
-Fatality 2- bl + u d u lk(close)
-Fatality 3- Hold lp(30 seconds), release(sweep range)
-Friendship- b b d f hk
-Pit/ceiling- bl + d d u, release, d bl(Only works on pit)
-Babality- b f d hk



KOMBAT 2

Cage

- High Fireball 1/4 away, hp
- Low Fireball 1/4 toward, lp
- Shadow Kick b f lk
- Shadow Uppercut b d b hp
- Low Split Punch bl + lp
- Fatality 1 d d f f lp(close)
- Fatality 2 f f d u(close)
+ bl + lk immediately
after above mentio
ned)
- Friendship d d d d hk
- Pit/ceiling d d d hk
- Babality b b b hk

Liu Kang

- High Fireball f f hp
(can be done in mid-
air)
- Low Fireball f f lp
- Flying Kick f f hk
- Bicycle Kick Hold lk(5 sec.),
release
- Fatality 1 d f b b hk(close)
- Fatality 2 360 away from oppo
nent
(about sweep range)
- Friendship f b b b lk
- Pit/ceiling d b f f lk
- Babality- d d f b lk

Scorpion

- Spear b b lp
- Takedown 1/2 away, lk
- Teleport 1/4 away, hp
(can be done in mid-air)
- Air Throw bl
(must be done when close in mid-air)
- Fatality 1 bl + u u hp
(Jump length away)
or bl + d d u u hp
for variation
- Fatality 2 hp + d f f f,
release hp(close)
- Friendship b b d hk
- Pit/ceiling d f f bl
- Babality d b b hk

Kitana:

- Fan Swipe b + hp
- Fan Throw f f hp + lp(can be
done in mid-air)
- Fan Lift b b b hp
- Air Attack 1/2 away, hp
- Fatality 1 lk + f f d f,
release lk(close)
- Fatality 2 bl bl bl hk(close)
- Friendship d d d u lk
- Pit/ceiling f d f hk
- Babality d d d lk

Mileena

- Teleport Kick f f lk
- Sai Throw Hold hp(2 sec.),
release
(can be done in air)

- Ground Roll b b d hk
- Fatality 1 f b f lp(close)
- Fatality 2 bl + hk hk or Hold hk
(2 sec.),
release(close)
- Friendship d d d u hk
- Pit/ceiling f d f lk
- Babality d d d hk

Reptile

- Plasma Ball b b hp + lp
- Venom Spit f f hp
- Slide b + lp + bl + lk
- Invisibility bl + u u d hp
- Fatality 1 b b d lp
(jump length away)

- Fatality 2 Turn invisible,
f f d hk(close)
- Friendship b b d lk
- Pit/ceiling d f f bl
- Babality d b b lk

Sub-Zero

- Ice Blast- 1/4 toward, lp
- Ice Puddle- 1/4 away, lk
- Slide- b + lp + bl + lk
- Fatality 1- f f d hk(sweep range),
f d f f hp(close)
- Fatality 2- lp + b b d f,
release lp(far)
- Friendship- b b d hk
- Pit/ceiling- d f f bl
- Babality- d b b hk



MORTAL Kombat

SEKTOR

Teleport: F,D,BLK
Teleport+Uppercut: F,F,LK
Dumb Missile: F,F,LP
Smart Missile: F,D,B,HP
Sektor Compactor: (sweep) LP,B,B,BLK
Flamethrower: (far) F,F,F,B,BLK
Friendship: (over sweep) R,R,R,D
Animality: (close) F,F,D,U
Babality: B,D,D,D,HK
Stage pit: R,R,R,D

SHANG TSUNG

1 Fireball: B,B,HP
2 Fireballs: B,B,F,HP
Three Fireballs: B,B,F,F,HP
Volcanic Eruption: F,B,B,LK
Bed of Spikes: (close) hold LP (D,F,F,D)
Soul: (close) hold LP (R,BLK,R,BLK)
Friendship: LK,R,R,D
Animality: (sweep) hold HP (R,R,R)
Babality: R,R,R,LK
Stage pit: U,U,B,LP

SINDEL

Fireball: F,F,LP
Fireball (in air): D,F,LK
Fly: B,B,F,HK
Scream: F,F,F,HP
Death Scream: (close)
R,BLK,BLK,R+BLK
Hair Spin: (sweep) R,R,BLK,R,BLK
Animality: F,F,U,HP
Babality: R,R,R,U
Stage pit: D,D,D,LP

SHEEVA

Teleport Stomp: D,U
Stomp: B,D,B,HK
Fireball: D,F,HP
Skin'Em: (close) hold HK (B,F,F)
Pound: (close) F,D,D,F,LP
Friendship: F,F,D,F,Pause,HP
Animality: (close) R,BLK,BLK,BLK,BLK
Babality: D,D,D,B,HK
Stage pit: D,F,D,F,LP

KANO

Knife Throw: D,B,HP
Knife Uppercut: D,F,HP
Cannon Ball: Hold LK
Grab and Snake: D,F,LP
Skeleton Pull: (close) hold LP (F,D,D,F)
Red Eye: (sweep) LP,BLK,BLK,HK
Friendship: LK,R,R,HK
Animality: (close) hold
HP (BLK,BLK,BLK)
Babality: F,F,D,D,LK
Stage pit: U,U,B,LK

SUB-ZERO

Freeze: D,F,LP
Ice Shower: D,F,HP
Ice Statue: D,B,LP
Slide: B+LP+BLK+LK
Ice Smash: (close) BLK,BLK,R,BLK,R
Freeze Breath: (sweep) B,B,D,B,R
Friendship: LK,R,R,U
Animality: (close) F,U,U
Babality: D,B,B,HK
Stage pit: B,D,F,F,HK

SONYA

Energy Rings: D,F,LP
Leg Grab: D+LP+BLK
Square Wave Punch: F,B,HP
Bicycle Kick: B,B,D,HK
Kiss of Death: B,F,D,D,R
Purple Bubble: hold BLK+R (U,U,B,D)
Friendship: B,F,B,D,R
Animality: hold LP (B,F,D,F)
Babality: D,D,F,LK
Stage pit: F,F,D,HP

STRYKER

High Grenades: D,B,HP
Low Grenade: D,B,LP
Baton Trip: F,B,LP
Baton Toss: F,F,HK
Bomb'n Chains: (close) D,F,D,F,BLK
Taser Shocker: (far) F,F,F,LK
Friendship: LP,R,R,LP
Animality: (sweep) R,R,R,BLK
Stage pit: F,U,U,HK

SMOKE

Harpoon: B,B,LP
Teleport+Uppercut: F,F,LK
Invisibility: U,U,R
Air Throw: BLK
Earth Bomb: (far) U,U,F,D
Bomb Swallow: hold R+BLK (D,D,F,U)
Friendship: (very far) R,R,R,HK
Animality: (very far) D,F,F,BLK
Babality: D,D,B,B,HK
Stage pit: F,F,D,LK

CYRAX

Close Grenade: hold LK (B,B,HK)
Far Grenade: hold HK (F,F,LK)
Energy Net: B,B,LK
Air Throw: D,F,BLK, dann LP
Self Destruct: (close) D,D,F,U,R
Helicopter Chopper: D,D,U,D,HP
Friendship: R,R,R,HK
Animality: (close) U,U,D,D
Babality: F,F,B,HP
Stage pit: R,BLK,R

JAX

One Missile: B,F,HP
Two Missiles: F,F,B,B,HP
Gotcha Grab: F,F,LP
Super Gotcha Grab: F,F,LP (dann LP triggern)
Backbreaker: BLK (in der Luft)
"Arm-Move": F,F,HK
Super-Slam: während Wurf HP triggern
Grow and Stomp: (far) R,BLK,R,R
T2 Arm Slide: (close) hold BLK (D,D,F,U)
Friendship: LK,R,R,LK
Animality: (close) hold LP (F,F,D,F)
Babality: D,D,D,LK
Stage pit: D,F,D,LP

KABAL

Top Spin: B,F,LK
Eye Spark: B,B,HP
Ground Saw: B,B,B,R
Head Pop: (jump) D,D,F,BLK
Face of Death: R,BLK,BLK,BLK,HK
Friendship: R,LK,R,R,U
Animality: (close) HP (F,F,D,B)
Babality: R,R,LK
Stage pit: BLK,BLK,HK



MORTAL KOMBAT 3

KUNG LAO

Hat Throw: B,F,LP
Teleport:D,U
Flying Kick(in der Luft):U,D,HK
Spin:F,D,F,R (tap run)
Spin:R,BLK,R,BLK,D
Hat:(sweep)F,F,B,D,HP
Animality:(close)R,R,R,R,BLK
Babality:D,F,F,HP
Friendship:(outside sweep)R,L,P,R,LK
Stage pit: D,D,F,F,LK



LIU KANG

High Fireball:F,F,HP
Low Fireball:F,F,LP
Flying Kick:F,F,HK
Bicycle Kick: hold LK
Flame On:F,F,B,D,LK
MKI Drop:U,D,U,U,BLK+R
Friendship:R,R,R,D+R
Animality:(sweep)D,D,U
Babality:D,D,D,HK
Stage pit:R,BLK,BLK,LK



NIGHTWOLF

Arrow:D,B,LP
Hatched UpperCut:D,F,HP
Shadow Shoulder:F,F,LK
Glow:B,B,B,HK
Lightning Punch:D,D,D,HP
Moon Beam:(close)U,U,B,F,LK
Friendship:R,R,R,D
Animality:(close)F,F,D,D
Babality:F,B,F,B,LP
Stage pit:B,B,BLK



Wir sind überzeugt, daß diese Liste nicht ganz komplett sein wird und daß noch einige Moves in Umlauf sein werden

Wem Specials bekannt sind, der schreibe bitte an:

BLOOD GAMES

Kennwort: MK3
Laxenburgerstraße 42/15
A-1100 Wien

Unter allen Einsendungen verlosen wir unter Ausschluß des Rechtsweges 3 Stk. Mortal Kombat Trilogy (PAL) !!!



VIDEOSPIELE

PRECAN

3x in WIEN



ÜBER 3000!

NEUE + GEBRAUCHTE
SPIELCASSETTEN
LAGERND

1020 Wien, Taborstr. 82, Tel. 214 78 67

1100 Wien, Leibnitzg. 32, Tel. 606 59 77

1150 Wien, Lugnercity Top 20

Tel. 982 94 67

SUPER

EINTAUSCHMÖGLICHKEITEN
SYSTEMTAUSCH

VORBEISCHAUEN
LOHNT SICH !



Legende:

B=Back
D=Down
F=Forward
U=Up
R=Run
LP=Low Punch
LK=Low Kick
HP=High Punch
HK=High Kick

JADE

High Boomerang - B,F,HP
Level Boomerang - B,F,LP
Low Boomerang - B,F,LK
Returning Boomerang - B,B,F,LP
Missile Invulnerability - B,F,HK
Smoking Kick - D+F,LK
Fatality #1 - R,R,R,Block,R (in close)
Fatality #2 - U,U,D,F,HP (in close)
Animality - Hold HP,F,D,F,Release HP;
Friendship - B,D,B,B,HK
Babality - D,D,D,F,D,HK
Stage - F,D,D,HL *not confirme

SCORPION

Spear Throw - B,B,LP
Teleport Punch - D+B,HP
Air Throw - Block (when in air with opponents)
Fatality #1 - D,D,U,HK (far)
Fatality #2 - F,F,D,U,R (close)
Animality - U,F,U,U,HK (close)
Babality - D,B,B,F,HP
Stage - F,F,U,U,LP

ERMAC

Fireball - D+B,LP
Teleport Punch - D+F,HP
Telekinetic Slam - B,D,B,HP
Fatality #1 - R, Block, R, R, HK (close)
Fatality #2 - D,U,D,D,D,Block (sweep)
Animality - Hold LP,B,B,F,F,Release LK;
Babality - D,B,B,HK unknown
Stage - R,R,R,R,LK

CLASSIC SUB ZERO

Ice Freeze - B,D,F,LP
Ground Freeze - F,D,B,LK
Slide - B+LP+Block+LK
Fatality #1 - D,D,D,F,HP
Babality - D,B,B,HP *not confirmed
Stage - F,D,F,F,HP

JAX

Grab and Punch - F,F,LP, (LP,LP,LP...)
Ground Smash - Hold LK for 3 sec.
Double Missile - F,F,B,B,HP
Shoulder Slam - F,F,HK
Multiple Throw - When throwing opponent, tap HP repeatedly
Fatality #1 - Hold Block,UD,F,U,Release Block (close)
Fatality #2 - R,Block,R,R,LK (far)
Animality - Hold LP,F,F,D,F,Release Block (close)
Friendship - LK,LK,R,R,LK (sweep range)
Babality - D,D,D,LK
Stage - D,F,D,LP

KABAL

Fireball - B,B,HP
Spin - B,F,LP
Ground Saw - B,B,B,R
Fatality #1 - D,D,B,F,Block (sweep range)
Fatality #2 - R,Block, Block,Block,HK (close)
Animality - Hold HP,F,F,D,F,Release HP
Friendship - R,LK,R,R,U

KANO

Knife Uppercut - D+F,HP
Knife Throw - D+B,LP
Grab & Bite - D+B,LP
Roll - Hold LK 3 sec.
Air Throw - Block (in air with opponents)
Fatality #1 - Hold LP,F,D,D,F,Release LP (close)
Fatality #2 - LP,Block,Block,HK
Animality - Hold HP,Block,Block,Block, Release HP
Friendship - LK,LK,R,R,HK (sweep)
Babality - F,F,D,F,HK
Stage - U,U,B,LK

KITANA

Fan Lift - B,B,B,HP
Fan Throw - F,F,LP+HP; Wave Punch - D+B,HP
Fatality #1 - R,R,Block,Block,LK (close)
Fatality #2 - B,D,F,F,LK (close)
Animality - D+R,D+R,D+R (sweep)
Friendship - D,B,f,F,LP
Babality - F,F,D,F,HK
Stage - F,D,D,LK

KUNG LAO

Hat Throw - B,F,LP
Teleport - D,U
Shield - F,D,F,R
Fatality #1 - F,F,B,HP (close)
Fatality #2 - Block+R,Block+R, Block+R,D (sweep)
Animality - R,R,R,R,Block
Friendship - R,LP,R,LK
Babality - D,F,F,HP
Stage - D,D,F,F,LK

LIU KANG

High Fireball - F,F,HP
Low Fireball - F,F,LP
Flying Kick - F,F,HK
Bicycle Kick - Hold HK for 5 sec.
Fatality #1 - F,F,D,D,LK
Fatality #2 - U,D,U,U,Block+R
Animality - d,D,D,U
Friendship - D+R,D+R,D+R
Babality - D,D,D,HK

MILEENA

Sai Shot - Hold HP for 2 sec.
Teleport Kick - F,F,LK
Roll - B,B,D,HK
Fatality #1 - B,B,B,F,LK (full screen)
Fatality #2 - D,F,D,F,LP (close)
Animality - F,D,D,F,HK
Friendship - Hold HK,R,R,R,Release HK
Babality - D,D,B,F,HP
Stage - D,D,D,LP

NIGHTWOLF

Axe Uppercut - D+F,HP
Arrow - D+B,LP
Aura - B,B,B,HK
Soulder - F,F,LK
Fatality #1 - B,B,D,HP (sweep)
Fatality #2 - Hold Block,U,U,B,F,Release
Block,Block
Animality - F,F,D,D
Friendship - R,R,D,R,D
Babality - F,B,F,B,LP
Stage - R,R,Block

REPTILE

Acid Spid - F,F,HP
Force Ball, Slow - B,B,HP+LP
Force Ball, Fast - F,F,HP+LP
Slide - B+LP,Block,LK
Invisibility - U,D;HK
Elbow Run - B,F,LK
Fatality #1 - B,F,D,Block (far)
Fatality #2 - D,D,B,F,Block
Animality - D,D,D,U,HK (close)
Friendship - D,B,F,D,R
Babality - F,F,B,D,LK
Stage - Block,R,Block,Block



SEKTOR

Heat Seeker - F,D,B,HP
Straight Missile - F,F,LP
Teleport and Punch - F,F,LK
Fatality #1 - LP,R,R,Block (sweep)
Fatality #2 - B,F,F,F,B,Block (sweep)
Animality - F,F,D,U (close)
Friendship - R,R,R,R,D (sweep)
Babality - B,D,D,D,HK,R,R,R,D

SHANG TSUNG

Volcanic Eruption - F,B,B,LK
Multiple Fireballs - B,B,F,F,HP
Morphs:
Cyrax - Block,Block,Block
Kabal - LP,LP,Block,HK
Kano - F,B,F,Block
Jax - F,F,D,LP
Kung Lao - R,R,Block,R
Liu Kang - Full Circle F
Nightwolf - U,U,U
Sektor - D,F,B,R
Sheeva - F,D,F,LK
Sindel - B,D,B,LK
Sonya - D+R+LP+Block
Stryker - F,F,F,HK
Sub-Zero (new) - F,D,F,HP
Kitana - F,D,F,R
Reptile - R,Block,Block,HK
Skorpion - D,D,F,LP
Jade - F,F,D,D,Block
Ermac - D,D,U
Classic Sub-Zero - Block,Block,R,R
Mileena - R,Block,HL
Fatality #1 - Hold LP,D,F,F,D,Release LP (close)
Animality - Hold HP,R,R,R,Release HP;
Friendship - LK,LK,R,R,D (sweep)
Babality - R,R,R,LK
Stage - U,U,B,LP

SHEEVA

Mega Stomp - D,U
Fireball - D+F,HP
Ground Stomp - B,D,B,HK
Fatality #1 - Hold HK,F,B,F,F,Release
HK (close)
Fatality #2 - F,D,D,F,LP (close)
Animality - R,Block,Block,Block,Block (close)
Friendship - F,F,D,F,HP
Babality - D,D,D,B,HK
Stage - D,F,D,F,LP

SONYA BLADE

Energy Rings - Quarter Circle F,LP;
Bicycle Kick - B,B,D,HK
Square Wave Punch - F,B,HP
Leg Grab - D+LP+Block+LK
Fatality #1 - B,F,D,D,R
Fatality #2 - U,UB,D,Block+R
Animality #2 - U,UB,D,Block+R
Animality - Hold LP,B,F,D,F,Release LP
Friendship - B,F,B,D,R
Babality - D,D,D,F,LK
Stage - F,D,HP

SINDEL

Flight - B,B,F,HK
Scream - F,F,F,HP
Fireball - F,F,LP
Fatality #1 - R,R,Block,Block,r+Block (close)
Fatality #2 - R,R,Block,R,Block (sweep)
Animality - F,F,U,HP
Friendship - R,R,R,R,R,U
Babality - R,R,R,U
Stage - D,D,D,D,LP





Smoke
Spear - B,B,LP
Teleport Punch - F,F,LK
Invisibility - U,U,R
Fatality #1 - U,U,F,D (far)
Fatality #2 - Hold R+Block,D,D,F,U,Release R+Block
Animality - D,F,F,Block (past sweep)
Friendship - R,R,R,HK (far)
Babality - D,D,B,B,HK
Stage - F,F,D,LK

Green Net - B,B,LK
Teleport - F,F,D,Block
Close Bomb - Hold LK,B,B,HK
Far Bomb - Hold LK,F,F,HK
Fatality #1 - D,D,F,U,R
Fatality #2 - Hold Block,D,D,U,D,Release Block,HP
Animality - U,U,D,D
Friendship - R,R,R,U
Babality - F,F,B,HP
Stage - Block,Block,R,Block,R

STRYKER

Trip - F,B,LP
Throw - F,F,HK
High Grenade - D+B,HP
Low Grenade - D+B,LP
Fatality #1 - D,F,D,F,Block (close)
Fatality #2 - F,F,F,F,LK (full screen)
Animality - R,R,R,Block (sweep)
Friendship - L,P,R,R,L,P
Babality - D,F,F,B,HP
Stage - F,U,U,HK

high-DAMAGE COMBOS

0 MK Drachio	5 Blitz
1 MK Logo	6 Goro
2 Yin-Yang	7 Raiden
3 Nummer 3	8 Shao Kahn
4 Fragezeichen	9 Totenkopf

HIGH DAMAGE

Um die High Damage Combos anwenden zu können muß folgender Code im 2 Player VS Screen eingegeben werden:

788-322

Scorpion

uppercut, walk in and uppercut, spear, uppercut, walk in and uppercut (91%)

Kitana

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, teleport punch (81%)

Reptile

uppercut, walk in uppercut, fast powerball, uppercut, walk in uppercut (75%)

Jade

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, jump kick (80%)

Ermac

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, telekinetic lift, uppercut (86%)

Sub Zero

uppercut, freeze, uppercut, walk in uppercut, jump kick, slide (88%)

Mileena

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, jump kick (80%)

Smoke

uppercut, teleport uppercut, spear, uppercut, walk in uppercut (79%)

Cyrax

uppercut, net, uppercut, walk in uppercut, jump kick (80%)

Sektor

uppercut, teleport uppercut, walk in uppercut, walk in uppercut, missile (86%)

Jax

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, jumping high punch, back breaker (74%)

Kano

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, jumping high punch, ait throw (74%)

Kabal

uppercut, web spin, uppercut, walk in uppercut, fireball (78%)

Liu Kang

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, jumping high punch, bicycle kick (84%)

Kung Lao

uppercut, walk in uppercut, run uppercut, air dive kick (74%)

Sub Zero

uppercut, freeze, uppercut, walk in uppercut, jump kick, slide (88%)

Shang Tsung

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, 2 fireballs (80%)

Stryker

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, high grenade (77%)

Nightwolf

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, shadow charge (79%)

Sheeva

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, fireball (80%)

Sindel

uppercut, wave scream, uppercut, walk in uppercut, air fireball (77%)

Sonya

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, teleport punch (81%)

SUB-ZERO

Ice Blast - D+F,LP
Ice Clone - D+B,LP
Oce Shower - D+F,HP
Slide - B+LP+Block+LK
Fatality #1 - B,B,D,B,R (sweep)
Fatality #2 - Block,Block,R,Block,R (close)
Animality - F,F,U,U (close)
Friendship - LK,LK,R,R,U (sweep)
Babality - D,B,B,HK
Stage - B,D,F,F,HK

CYRAX

SECRETS

All diese secret Codes sind in englischer Sprache abgedruckt, da sie aus dem weltweiten Netz CompuServe stammen.

999-999 - Show what revision you have.

010-010 - Throwing Encouraged (displays funny message when you throw)

100-100 - No Throws

020-020 - No Blocking

987-123 - No Meters (all meters at the top are hidden)

300-300 - Silent Kombat (no music)

788-322 - Quick Uppercut Recovery (no lag after you uppercut)

033-000 - Half Energy for Player 1 (start with 1/2 energy every round)

000-033 - Half Energy for Player 2 (start with 1/2 energy every round)

707-000 - Quarter Energy for Player 1 (start with 1/4 energy every round)

000-707 - Quarter Energy for Player 2 (start with 1/4 energy every round)

044-440 - Sans Power (starts game on round 3 with almost no energy)

688-422 - Dark Fighting (screen lights up when you hit)

444-444 - Randper Kombat (random morphing) (or **460-460**)

985-125 - Psycho Kombat (dark, random, no meters, no block, quick uppercut)

466-466 - Unlimited Run (run meters don't go down after combo/run)

642-468 - Galaga (game over for both players after you play)

Levels

091-190 - Bell Tower

077-022 - Bridge

933-933 - Ermac's Portal

666-333 - Graveyard

330-033 - Jade's Desert

004-700 - Kahn's Kave

880-220 - Kahn's Tower

600-040 - Kombat Temple

050-050 - Noob's Dorf (Bell Tower)

820-028 - Pit III

002-003 - River Kombat

343-343 - Roof

666-444 - Scorpion's Lair

123-901 - Soul Chamber

079-035 - Street

880-088 - Subway

sonstiges

717-313 - Rain can be found at the graveyard

448-844 - Don't jump at me - MXV

122-221 - Skunky!! - E.F.

004-400 - Watcha gun do? - E.B.

550-550 - Go see me the live tour!

282-282 - No Fear (it's a pinball game)

734-925 - No Knowledge that is not power

087-666 - Hold Flippers during casino run (pinball game reference)

Winner Fights

969-141 - Winner Fights Motaro

769-342 - Winner Fights Noob Saibot

033-564 - Winner Fights Shao Kahn

205-205 - Winner Fights Human Smoke

ELECTRONIC LAND

**FAVORITENSTRASSE 40
1040 WIEN**

**TEL (0043-1-) 505 76 35
FAX (0043-1-) 505 76 37**

E-Mail: electronicland@alt.telecom.at

**Wir machen Dir das Leben zur Hölle,
ob auf CD-Rom - Super Nes - Game Boy - Mega Drive - Saturn - PSX
wir haben "DIE" Spiele für Dich:**

S-Nes DOOM um gruselige 699,--

PSX RESIDENT EVIL um grausame 599,--

Mega Drive ZERO TOLERANCE um winselnde 299,--

CD-Rom MORTAL KOMBAT 3 um blutige 499,--

und noch viele andere.

**Fürchte Dich nicht vor den Preisen - fürchte Dich vor der Auswahl - wir
warten auf Dich!**

Natürlich senden wir Dir per NN + Versandkosten Dein Wunschspiel auch zu.

DIESES
SPIEL
WIRD
TEUER!
DU
BEZAHLST
MIT
DEINEM
LEBEN!

Die wichtigsten INTERNETADRESSEN ideal für NEWS UND aktuelle Bilder!

Adresse

<http://www.acclaim.com>
<http://www.ea.com>
<http://www.gametek.com>
<http://interplay.com>
<http://www.konami.com>
<http://www.microprose.com>
<http://www.nintendo.com>
<http://www.sega.oa.com>
<http://www.vidgames.com>
<http://www.sonymusic.at/playstation>

Hersteller

Acclaim
Electronic Arts
Gametek
Interplay
Konami
Microprose
Nintendo U.S.A
Sega U.S.A
PlayStation Galleria
PlayStation
Sony Electronic
Publishing Wien
Umfangreicher
Suchdienst
Video- und
Automatengames
von Williams
Fan Page zu
Videospielherstellern

<http://www.webcrawler.com>

<http://www.wms.com/williams>

<http://www.gamezero.com>

Die Sony PlayStation Hotline

0450/199 000 500 (6,--/Minute bis 8,--/Minute)

BLOOD GAMES

CompuServe - Adresse

100575,2022

BROWSER-SOFTWARE ZUM DOWNLOADEN

<http://galaxy.einet.net/einet/Macwer> MacWeb-Browser
<http://www.microsoft.com/ie/> Microsoft Internet

Explorer
<http://www.ncsa.uiuc.edu/SDG/> NCSA Mosaic-Browser
<http://home.netscape.com> Netscape Navigator

A glowing, pixelated skull is centered in the background, emitting a bright yellow and orange light. The skull is rendered in a high-contrast, dithered style, giving it a digital or retro aesthetic. The text is overlaid on this image.

To be...

...continued

A.D. MCMXCVI, December 6th

CAPCOM®



UND HEUTE IST ZAHLTAG

Video Games 5/96 über **RESIDENT EVIL:**

keine Spielspaß-Wertung wegen übler Gewaltszenen.

Unzensurierte deutsche version demnächst im Handel. Aber wie lange?

© Capcom Co., Ltd. 1995, 1996. All rights reserved. PlayStation and PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.